



เกณฑ์ กติกา การแข่งขันทักษะวิชาชีพ และทักษะพื้นฐาน
ประเภทวิชา บริหารธุรกิจ สาขาวิชาเทคโนโลยีธุรกิจดิจิทัล
ทักษะการพัฒนานวัตกรรมธุรกิจดิจิทัล
ระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง (ปวส.)

ระดับสถานศึกษา ระดับจังหวัด ระดับภาค และระดับชาติ ปีการศึกษา 2565-2567

1. วัตถุประสงค์ของการแข่งขัน

- 1) เพื่อเป็นการส่งเสริมทักษะการพัฒนากิจการพัฒนานวัตกรรมธุรกิจดิจิทัลให้นักศึกษา
- 2) เพื่อให้ นักศึกษาได้ออกแบบนวัตกรรมธุรกิจดิจิทัลโดยใช้หลักการคิดเชิงออกแบบ (Design Thinking) สามารถวิเคราะห์และต่อยอดเชิงธุรกิจได้ และสามารถแก้ปัญหานอกเหนือจากการศึกษาในห้องเรียน
- 3) เพื่อให้ให้นักศึกษา ได้ใช้ความรู้ความสามารถที่ได้ศึกษามาประยุกต์ใช้ให้เกิดประโยชน์ในการปฏิบัติงานจริง
- 4) เพื่อให้ให้นักศึกษา ได้รับประสบการณ์นอกเหนือจากการศึกษาในห้องเรียน
- 5) เพื่อประชาสัมพันธ์และเผยแพร่ผลงานของสถานศึกษาในสังกัดสำนักงานคณะกรรมการการอาชีวศึกษา
- 6) เพื่อยกระดับทักษะฝีมือของผู้เรียนอาชีวศึกษาสู่มาตรฐานวิชาชีพ

2. คุณสมบัติและข้อกำหนดของผู้เข้าประกวด แข่งขัน

2.1 คุณสมบัติ

- 1) เป็นสมาชิกประเภทสามัญขององค์การนักวิชาชีพในอนาคตแห่งประเทศไทย ระดับสถานศึกษา
- 2) เป็นนักศึกษาในระบบ หรือระบบทวิภาคี (ไม่เป็นพนักงานประจำบริษัท) ของสถานศึกษาสังกัดสำนักงานคณะกรรมการการอาชีวศึกษาและได้ลงทะเบียนเรียนในหลักสูตรประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง (ปวส.)
- 3) ระดับจังหวัด ต้องผ่านการแข่งขัน และได้รับรางวัลชนะเลิศ ระดับสถานศึกษา
- 4) ระดับภาค ต้องผ่านการแข่งขัน และได้รับรางวัลชนะเลิศ ระดับจังหวัด
- 5) ระดับชาติ ต้องผ่านการแข่งขัน และได้รับรางวัลชนะเลิศ รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 1
รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 2 ในระดับภาค

2.2 ข้อกำหนด

- 1) กำลังศึกษาอยู่ในระดับชั้นประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง (ปวส.) สาขาวิชาเทคโนโลยีธุรกิจดิจิทัล
- 2) ผู้เข้าแข่งขันทีละ 3 คน สำรอง 1 คน ครูผู้ควบคุมทีม 1 คน
- 3) ยื่นใบสมัครพร้อมหลักฐาน และลงทะเบียนเข้าร่วมการแข่งขัน
- 4) ผู้เข้าร่วมแข่งขันแต่งกายด้วยชุดนักเรียน หรือตามที่คณะกรรมการจัดการแข่งขันกำหนด

รายละเอียดของการแข่งขัน

3.1 สมรรถนะรายวิชา

- 1) หลักการคิดเชิงออกแบบ
- 2) หลักการคิดวิเคราะห์ ตัดสินใจ วางแผนและแก้ไขปัญหา





เกณฑ์ กติกา การแข่งขันทักษะวิชาชีพ และทักษะพื้นฐาน
ประเภทวิชา บริหารธุรกิจ สาขาวิชาเทคโนโลยีธุรกิจดิจิทัล
ทักษะการพัฒนานวัตกรรมธุรกิจดิจิทัล
ระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง (ปวส.)

ระดับสถานศึกษา ระดับจังหวัด ระดับภาค และระดับชาติ ปีการศึกษา 2565-2567

3) ทักษะการพัฒนาโปรแกรมบนอุปกรณ์พกพาและอินเทอร์เน็ตสรรพสิ่ง (IoT)

4) หลักการออกแบบระบบฐานข้อมูล

5) ทักษะการคิดเชิงออกแบบนวัตกรรมธุรกิจดิจิทัล

3.2 งานที่กำหนด

เป็นการแข่งขันการพัฒนาแอปพลิเคชัน หรือเว็บแอปพลิเคชัน สำหรับ สังคมผู้สูงอายุ

3.2.1 ออกแบบนวัตกรรมโดยใช้หลักการคิดเชิงออกแบบ (Design Thinking) (ฝังความคิด) (10 คะแนน)

1) การทำความเข้าใจกลุ่มเป้าหมาย (เป้าหมายตามโจทย์ที่กำหนด) (2 คะแนน)

2) การตั้งกรอบโจทย์ (2 คะแนน)

3) การสร้างความคิด (3 คะแนน)

4) การสร้างต้นแบบ (2 คะแนน)

5) การทดสอบ (1 คะแนน)

3.2.2 การวิเคราะห์ต่อยอดเชิงธุรกิจ (Business Model Canvas) (10 คะแนน)

1) การวิเคราะห์กลุ่มลูกค้า (2 คะแนน)

2) คุณค่าสินค้า/บริการ (1 คะแนน)

3) ความสัมพันธ์กับลูกค้า (1 คะแนน)

4) ช่องทางการเข้าถึงลูกค้า (1 คะแนน)

5) รายได้หลัก (1 คะแนน)

6) พันธมิตร (1 คะแนน)

7) กิจกรรมหลัก (1 คะแนน)

8) ทรัพยากรหลัก (1 คะแนน)

9) โครงสร้างต้นทุน (1 คะแนน)

3.2.3 งานพัฒนาแอปพลิเคชันหรือเว็บแอปพลิเคชัน (60 คะแนน)

1) การออกแบบแอปพลิเคชันหรือเว็บแอปพลิเคชัน (Design) (10 คะแนน)

1.1 ออกแบบหน้าจอหน้าแรกของแอปพลิเคชันหรือเว็บแอปพลิเคชัน (2 คะแนน)

1.2 ออกแบบหน้าจอหน้าสมัครสมาชิก (3 คะแนน)

1.3 ออกแบบหน้าจอหน้าเข้าสู่ระบบ (2 คะแนน)

1.4 ออกแบบหน้าจอหน้าหลักของแอปพลิเคชันหรือเว็บแอปพลิเคชัน (3 คะแนน)





เกณฑ์ กติกา การแข่งขันทักษะวิชาชีพ และทักษะพื้นฐาน
ประเภทวิชา บริหารธุรกิจ สาขาวิชาเทคโนโลยีธุรกิจดิจิทัล
ทักษะการพัฒนานวัตกรรมธุรกิจดิจิทัล
ระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง (ปวส.)

ระดับสถานศึกษา ระดับจังหวัด ระดับภาค และระดับชาติ ปีการศึกษา 2565-2567

2) การพัฒนาแอปพลิเคชันหรือเว็บแอปพลิเคชัน (50 คะแนน)

2.1) การแสดงผลหน้าหลัก (10 คะแนน)

- มีรายการแสดงผลของข้อมูล (2 คะแนน)
- การให้ความรู้ประชาสัมพันธ์ (2 คะแนน)
- ความสามารถของแอปพลิเคชันเพิ่มเติม (2 คะแนน)
- กำหนดจุดเชื่อมโยงถูกต้อง (2 คะแนน)
- ขนาดและสีของตัวอักษร และพื้นหลัง (1 คะแนน)
- มีสถิติของผู้เข้าชม (1 คะแนน)

2.2) ระบบจัดการสมาชิก (User) (10 คะแนน)

- มีการสมัครสมาชิกใหม่ (1 คะแนน)
- มีการเข้าสู่ระบบ Login – Logout (1 คะแนน)
- มีการแก้ไขข้อมูลสมาชิก (Profile) (2 คะแนน)
- สามารถแสดงความคิดเห็น (กระดานสนทนา) (2 คะแนน)
- มีการรับส่งข้อมูลระหว่าง User กับ Admin (1 คะแนน)
- มีระบบแบบประเมิน (บันทึกหลักฐานข้อมูล) (2 คะแนน)
- มีการเก็บข้อมูลการเข้าชม (1 คะแนน)

3) ระบบบริหารจัดการแอปพลิเคชันหรือเว็บแอปพลิเคชัน (Admin) (20 คะแนน)

3.1) จัดการข้อมูลสมาชิก (4 คะแนน)

- มีการเพิ่ม ลบ แก้ไข ค้นหาสมาชิก

3.2) จัดการส่วนประชาสัมพันธ์ (8 คะแนน)

- มีการเพิ่ม ลบ แก้ไข
- สามารถแสดงความคิดเห็น (กระดานสนทนา)

3.3) จัดการแบบประเมิน (3 คะแนน)

- มีระบบสร้าง แก้ไข ลบ แบบประเมิน
- มีระบบรายงานผลการประเมิน
- มีการเก็บข้อมูลการเข้าชม

3.4) ระบบ Login – Logout (2 คะแนน)





เกณฑ์ กติกา การแข่งขันทักษะวิชาชีพ และทักษะพื้นฐาน
ประเภทวิชา บริหารธุรกิจ สาขาวิชาเทคโนโลยีธุรกิจดิจิทัล
ทักษะการพัฒนานวัตกรรมธุรกิจดิจิทัล
ระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง (ปวส.)

ระดับสถานศึกษา ระดับจังหวัด ระดับภาค และระดับชาติ ปีการศึกษา 2565-2567

- มีการเข้าสู่ระบบ Login – Logout
- มีการตรวจสอบระบบตัวตนทุกเว็บเพจ (Session)

3.5) ระบบรายงานผล (3 คะแนน)

- สามารถแสดงข้อมูลสมาชิกได้
- รายงานสรุปผลการประเมิน
- มีรายงานข้อมูลการถามตอบกระทู้

4) การออกแบบฐานข้อมูล (10 คะแนน)

- ความเหมาะสมของการตั้งชื่อตาราง (2 คะแนน)
- ความเหมาะสมของการตั้งชื่อฟิลด์ (2 คะแนน)
- ความเหมาะสมถูกต้องของการใช้คีย์ (2 คะแนน)
- การสร้างความสัมพันธ์ (Relationships) (2 คะแนน)
- ความถูกต้องของชนิด ขนาดของข้อมูล (2 คะแนน)

3.2.4 การนำเสนอ (20 คะแนน)

- การแนะนำตัวภาษาไทย (2 คะแนน)
- การแนะนำตัวภาษาต่างประเทศ (2 คะแนน)
- การนำเสนอผลงานโดยใช้หลักการคิดเชิงออกแบบ (3 คะแนน)
- การนำเสนอ การวิเคราะห์ต่อยอดเชิงธุรกิจ (Business Model Canvas) (2 คะแนน)
- การนำเสนอแอปพลิเคชัน (5 คะแนน)
- ความคิดสร้างสรรค์ในการนำเสนอ (3 คะแนน)
- บุคลิกภาพ และ การตอบคำถาม (3 คะแนน)

3.3 กำหนดการแข่งขัน

- 1) ผู้เข้าแข่งขันในแต่ละทีม ต้องรายงานตัวพร้อมแสดงบัตรนักศึกษา ก่อนการแข่งขัน 30 นาที
- 2) เวลาที่ใช้ในการจัดการแข่งขัน 12 ชั่วโมง (ไม่รวมนำเสนอ)
 - วันที่ 1 เป็นการแข่งขันออกแบบนวัตกรรมโดยใช้หลักการคิดเชิงออกแบบและการวิเคราะห์ต่อยอดเชิงธุรกิจ (4 ชั่วโมง)
 - วันที่ 2 เป็นการแข่งขันออกแบบและพัฒนาแอปพลิเคชันหรือเว็บแอปพลิเคชัน (8 ชั่วโมง)
- 3) ขณะทำการแข่งขัน ไม่อนุญาตให้ผู้เข้าแข่งขันออกนอกบริเวณที่กำหนด ยกเว้น ได้รับอนุญาตเท่านั้น





เกณฑ์ กติกา การแข่งขันทักษะวิชาชีพ และทักษะพื้นฐาน
ประเภทวิชา บริหารธุรกิจ สาขาวิชาเทคโนโลยีธุรกิจดิจิทัล
ทักษะการพัฒนานวัตกรรมธุรกิจดิจิทัล
ระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง (ปวส.)

ระดับสถานศึกษา ระดับจังหวัด ระดับภาค และระดับชาติ ปีการศึกษา 2565-2567

- 4) ไม่อนุญาตให้ผู้เข้าแข่งขัน นำหนังสือ เอกสารอุปกรณ์บันทึกข้อมูลแบบถอดได้และเครื่องมือสื่อสารทุกชนิดเข้าห้องแข่งขัน
- 5) ผู้เข้าแข่งขันต้องนำเสนอผลงานให้กับคณะกรรมการ เพื่อทำการประเมิน ทีมละไม่เกิน 20 นาที
- 6) ผู้เข้าแข่งขันจะต้องเตรียมอุปกรณ์เครื่องสำรองไฟพามา ในกรณีที่ใช้อุปกรณ์คอมพิวเตอร์ที่ไม่ได้มีอุปกรณ์สำรองไฟในตัว หากวาระระหว่างการแข่งขัน เกิดเหตุการณ์ ไฟตกหรือไฟฟ้าดับระหว่างการแข่งขัน ทางคณะกรรมการกลางจะไม่รับผิดชอบ ต่อความเสียหายต่ออุปกรณ์หรือรับผิดชอบต่อเวลาที่เสียไป
- 7) ในกรณีที่ภายในพื้นที่การแข่งขันเกิดเหตุการณ์ไฟฟ้าดับ ผู้เข้าแข่งขันทุกทีมในพื้นที่ จะต้องหยุดการทำงานและเดินออกจากพื้นที่การแข่งขันทันที โดยไม่อนุญาตให้นำ อุปกรณ์ใด ๆ ออกจากพื้นที่การแข่งขันโดยเด็ดขาด และทางคณะกรรมการกลางจะดำเนินการชดเชยเพิ่มเวลาการแข่งขันตามจำนวนเวลาที่เกิดเหตุการณ์ไฟฟ้าดับ
- 8) ในระหว่างการแข่งขัน หากทีมใดเกิดปัญหาทางด้านโปรแกรมสำเร็จรูป อาทิ เปิดไม่ได้ บันทึกไม่ได้ ถือเป็นความรับผิดชอบของผู้เข้าแข่งขันในการแก้ไขปัญหาดังกล่าวด้วยตนเอง
- 9) หากผู้เข้าแข่งขันมีความประสงค์ออกจากพื้นที่การแข่งขันในระหว่างการแข่งขัน จะต้องรายงานคณะกรรมการกลางเพื่อชี้แจงสาเหตุ และคณะกรรมการกลางจะต้องตามผู้เข้าแข่งขันไปตลอดจนกว่าจะกลับเข้าสู่พื้นที่การแข่งขัน เพื่อป้องกันการเกิดทุจริต

3.4 สิ่งที่ผู้เข้าแข่งขันต้องเตรียม

- 1) เครื่องคอมพิวเตอร์ 2 เครื่องต่อ 1 ทีม โดยทำการล้างข้อมูลที่ไม่เกี่ยวข้องให้เรียบร้อย
- 2) เครื่องสำรองไฟ, ปลั๊กไฟสำหรับต่อพ่วง, สาย LAN
- 3) ต้องนำเครื่องคอมพิวเตอร์ที่เตรียมมา ติดตั้งในวันทีลงทะเบียน และทางคณะกรรมการจะดำเนินการตรวจสอบและติดตั้งโปรแกรม

3.5 เกณฑ์การตัดสินหรือเกณฑ์การให้คะแนน

- 1) ออกแบบนวัตกรรมโดยใช้หลักการคิดเชิงออกแบบ (Design Thinking) (ผังความคิด) (10 คะแนน)
- 2) การวิเคราะห์ต่อยอดเชิงธุรกิจ (Business Model Canvas) (10 คะแนน)
- 3) งานพัฒนาแอปพลิเคชันหรือเว็บแอปพลิเคชัน (60 คะแนน)
- 4) การนำเสนอ (20 คะแนน)

รวมทั้งสิ้น 100 คะแนน





เกณฑ์ กติกา การแข่งขันทักษะวิชาชีพ และทักษะพื้นฐาน
ประเภทวิชา บริหารธุรกิจ สาขาวิชาเทคโนโลยีธุรกิจดิจิทัล
ทักษะการพัฒนานวัตกรรมธุรกิจดิจิทัล
ระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง (ปวส.)

ระดับสถานศึกษา ระดับจังหวัด ระดับภาค และระดับชาติ ปีการศึกษา 2565-2567

3.6 คณะกรรมการตัดสิน

- 1) ระดับจังหวัด ให้มีคณะกรรมการตัดสินไม่เกิน 7 คน โดยประธานกรรมการบริหาร อวท. ระดับจังหวัด พิจารณาลงนาม
- 2) ระดับภาค และระดับชาติ ให้มีคณะกรรมการตัดสินไม่เกิน 7 คน โดยมีบุคคลภายนอกอยู่ในพื้นที่ไม่เกิน 2 คน
- 3) กรณีมีความจำเป็นต้องเพิ่มคณะกรรมการตัดสินให้ประธานกรรมการบริหารองค์การนักวิชาชีพในอนาคตแห่งประเทศไทยระดับภาค ลงนามแต่งตั้งอนุกรรมการ
- 4) คณะกรรมการดำเนินการตัดสิน จำนวนไม่เกิน 5 ท่าน โดยไม่เป็นผู้มีส่วนได้ส่วนเสียในการแข่งขัน ประกอบด้วย คณะกรรมการที่เป็นบุคคลภายในสถานศึกษาสังกัดอาชีวศึกษา สถานประกอบการ หรือผู้เชี่ยวชาญทางด้านสาขาที่เกี่ยวข้อง

3.7 คณะกรรมการดำเนินงาน

- 1) ระดับจังหวัด ให้มีคณะกรรมการดำเนินงาน โดยประธานกรรมการบริหาร อวท. ระดับจังหวัด พิจารณาลงนามแต่งตั้ง
- 2) ระดับภาค ให้มีคณะกรรมการดำเนินงานโดยอยู่ในดุลยพินิจของคณะกรรมการบริหารองค์การนักวิชาชีพในอนาคตแห่งประเทศไทย ระดับภาค ลงนามแต่งตั้ง
- 3) ระดับชาติ ให้มีคณะกรรมการดำเนินงานไม่เกิน 15 คน โดยมีผู้แทนของแต่ละภาค ๆ ละ 1 คน และภาคที่เป็นเจ้าภาพพิจารณาคณะกรรมการ จำนวน 11 คน โดยเลขาธิการคณะกรรมการอาชีวศึกษาพิจารณาลงนามแต่งตั้ง
- 4) จัดการประชุมร่วมกับคณะกรรมการตัดสิน เพื่อชี้แจงวัตถุประสงค์การแข่งขันและเกณฑ์การตัดสิน
- 5) จัดการแข่งขันร่วมกับสถานศึกษาเจ้าภาพ ให้เป็นไปตามวัตถุประสงค์ของการแข่งขันและเกณฑ์การตัดสิน
- 6) จัดการแข่งขันร่วมกับสถานศึกษาเจ้าภาพ จัดเตรียมสถานที่แข่งขัน จัดเตรียมห้องประชุมและห้องแข่งขัน

3.8 สิ่งที่เจ้าภาพเตรียมไว้ให้

- 1) เครื่องคอมพิวเตอร์ 2 เครื่องต่อ 1 ทีม (ในกรณีที่เจ้าภาพมีความพร้อม) โดยต้องผ่านการตรวจสอบตามขั้นตอน และล้างข้อมูลที่ไม่เกี่ยวข้องให้เรียบร้อย
- 2) จัดเตรียมโปรแกรมที่ใช้ในการจัดการแข่งขัน เป็นเวอร์ชันเดียวกันทั้งหมด
- 3) โปรแกรมที่ใช้ในการแข่งขัน

- ระบบปฏิบัติการ Windows 10 หรือสูงกว่า





เกณฑ์ กติกา การแข่งขันทักษะวิชาชีพ และทักษะพื้นฐาน
ประเภทวิชา บริหารธุรกิจ สาขาวิชาเทคโนโลยีธุรกิจดิจิทัล
ทักษะการพัฒนานวัตกรรมธุรกิจดิจิทัล
ระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง (ปวส.)

ระดับสถานศึกษา ระดับจังหวัด ระดับภาค และระดับชาติ ปีการศึกษา 2565-2567

- โปรแกรม Android Studio 2020 หรือสูงกว่า
- โปรแกรม flutter sdk
- Microsoft office 2019 หรือเวอร์ชันสูงกว่า
- Adobe Dreamweaver CC หรือเวอร์ชันสูงกว่า
- Adobe flash CC หรือเวอร์ชันสูงกว่า
- Adobe PhotoShop CC หรือเวอร์ชันสูงกว่า
- Cute ftp หรือ SSH Secure Shelt หรือ FileZilla
- Notepad++ หรือ Vscod หรือ Sublime (ต้องไม่มีการติดตั้ง Extension เพิ่มเติม)
- Xampp 7.4 หรือเวอร์ชันสูงกว่า
- Web Browser
- library : jquery V3.x.x ,bootstrap V5 หรือเวอร์ชันสูงกว่า
- โปรแกรม BlueStacks เวอร์ชันล่าสุด

4. การพิจารณาเหรียญรางวัลตามเกณฑ์มาตรฐาน

- 1) คะแนน 80 ขึ้นไป ระดับเหรียญทอง
- 2) คะแนน 70 - 79 ระดับเหรียญเงิน
- 3) คะแนน 60 - 69 ระดับเหรียญทองแดง

5. การจัดอันดับรางวัล

- 1) ชนะเลิศ ได้คะแนนสูงสุด
- 2) รองชนะเลิศอันดับ 1 ได้คะแนนรองจากรางวัลชนะเลิศ
- 3) รองชนะเลิศอันดับ 2 ได้คะแนนรองจากรางวัลรองชนะเลิศอันดับ 1
- 4) รองชนะเลิศอันดับ 3 ได้คะแนนรองจากรางวัลรองชนะเลิศอันดับ 2
- 5) รองชนะเลิศอันดับ 4 ได้คะแนนรองจากรางวัลรองชนะเลิศอันดับ 3
- 6) รางวัลชมเชย ได้คะแนนรองจากรางวัลรองชนะเลิศอันดับ 4 และมีคะแนนอยู่ในระดับเหรียญทองแดงขึ้นไป

6. รางวัลที่ได้รับ

- 6.1) ชนะเลิศ ได้รับโล่พร้อมเกียรติบัตร (ระดับภาคและระดับชาติ)
- 6.2) รองชนะเลิศอันดับ 1 ได้รับเกียรติบัตร





เกณฑ์ กติกา การแข่งขันทักษะวิชาชีพ และทักษะพื้นฐาน
ประเภทวิชา บริหารธุรกิจ สาขาวิชาเทคโนโลยีธุรกิจดิจิทัล
ทักษะการพัฒนานวัตกรรมธุรกิจดิจิทัล
ระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง (ปวส.)

ระดับสถานศึกษา ระดับจังหวัด ระดับภาค และระดับชาติ ปีการศึกษา 2565-2567

- 6.3) รองชนะเลิศอันดับ 2 ได้รับเกียรติบัตร
- 6.4) รองชนะเลิศอันดับ 3 ได้รับเกียรติบัตร
- 6.5) รองชนะเลิศอันดับ 4 ได้รับเกียรติบัตร
- 6.6) รางวัลชมเชย ได้รับเกียรติบัตร

หมายเหตุ

- 1) โฉรางวัลมอบให้สถานศึกษา เกียรติบัตรมอบให้สถานศึกษา ผู้เข้าแข่งขัน และครูผู้ควบคุม
- 2) ผลการตัดสินของคณะกรรมการถือว่าเป็นที่สิ้นสุด

