



เกณฑ์ กติกา การแข่งขันทักษะวิชาชีพ
ประเภทวิชาพณิชยกรรม สาขาวิชาโลจิสติกส์
ทักษะโลจิสติกส์ (การแก้ปัญหากระบวนการโลจิสติกส์ผ่านแบบจำลองสถานการณ์เบียร์เกม
และการตอบปัญหาโลจิสติกส์) ระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพ (ปวช.)
ระดับสถานศึกษา ระดับจังหวัด ระดับภาค และระดับชาติ ปีการศึกษา 2565-2567

1. วัตถุประสงค์ของการแข่งขัน

- 1) เพื่อเป็นการส่งเสริมทักษะด้านโลจิสติกส์ให้แก่นักเรียน
- 2) เพื่อให้นักเรียน ได้ใช้ความรู้ความสามารถที่ได้ศึกษามาประยุกต์ใช้ให้เกิดประโยชน์ในการปฏิบัติงานจริง
- 3) เพื่อให้นักเรียนได้รับประสบการณ์นอกเหนือจากการศึกษาในห้องเรียน
- 4) เพื่อประชาสัมพันธ์และเผยแพร่ผลงานของสถานศึกษาในสังกัดสำนักงานคณะกรรมการการอาชีวศึกษา
- 5) เพื่อยกระดับทักษะฝีมือของผู้เรียนอาชีวศึกษาสู่มาตรฐานวิชาชีพ

2. คุณสมบัติและข้อกำหนดของผู้เข้าประกวด แข่งขัน

2.1 คุณสมบัติ

- 1) เป็นสมาชิกประเภทสามัญขององค์การนักวิชาชีพในอนาคตแห่งประเทศไทย ระดับสถานศึกษา
- 2) เป็นนักเรียนในระบบ หรือระบบทวิภาคี (ไม่เป็นพนักงานประจำบริษัท) ของสถานศึกษาสังกัดสำนักงานคณะกรรมการการอาชีวศึกษาและได้ลงทะเบียนเรียนในหลักสูตรประกาศนียบัตรวิชาชีพ (ปวช.)
- 3) ระดับจังหวัด ต้องผ่านการแข่งขัน และได้รับรางวัลชนะเลิศ ระดับสถานศึกษา
- 4) ระดับภาค ต้องผ่านการแข่งขัน และได้รับรางวัลชนะเลิศ ระดับจังหวัด
- 5) ระดับชาติ ต้องผ่านการแข่งขัน และได้รับรางวัลชนะเลิศ รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 1
รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 2 ในระดับภาค

2.2 ข้อกำหนด

- 1) กำลังศึกษาอยู่ในระดับชั้นประกาศนียบัตรวิชาชีพ (ปวช.) สาขาวิชาโลจิสติกส์เท่านั้น
- 2) ผู้เข้าแข่งขันทีละ 4 คน สำรอง 1 คน ครูผู้ควบคุมทีม 1 คน
- 3) ยื่นใบสมัครพร้อมหลักฐาน และลงทะเบียนเข้าร่วมการแข่งขัน
- 4) ผู้เข้าร่วมแข่งขันแต่งกายด้วยชุดนักเรียน หรือตามที่คณะกรรมการจัดการแข่งขันกำหนด
- 5) ผู้แข่งขันที่มีคุณสมบัติไม่ครบ หรือไม่ตรงตามเกณฑ์ที่กำหนด คณะกรรมการดำเนินงานจะตัดสิทธิ์การเข้าร่วมการแข่งขัน
- 6) ห้ามนำโทรศัพท์หรือเครื่องคำนวณ ข้อมูล หรือเอกสารใด ๆ เข้าในพื้นที่การแข่งขัน ยกเว้นอุปกรณ์ที่คณะกรรมการดำเนินงานจัดให้สำหรับการแข่งขัน เท่านั้น หากมีการฝ่าฝืนคณะกรรมการดำเนินการแข่งขันและคณะกรรมการตัดสินตัดคะแนน 10 คะแนน
- 7) อุปกรณ์ที่ใช้ในการแข่งขันแบบจำลองสถานการณ์เบียร์เกม ให้แต่ละสถานศึกษาจัดเตรียมและนำมาใช้ในการแข่งขัน





เกณฑ์ กติกา การแข่งขันทักษะวิชาชีพ
ประเภทวิชาพาณิชยกรรม สาขาวิชาโลจิสติกส์
ทักษะโลจิสติกส์ (การแก้ปัญหากระบวนการโลจิสติกส์ผ่านแบบจำลองสถานการณ์เปียร์เกม
และการตอบปัญหาโลจิสติกส์) ระดับ ประกาศนียบัตรวิชาชีพ (ปวช.)
ระดับสถานศึกษา ระดับจังหวัด ระดับภาค และระดับชาติ ปีการศึกษา 2565-2567

3. รายละเอียดของการแข่งขัน

3.1 สมรรถนะรายวิชา

- 3.1.1 วางแผน ดำเนินงานตามหลักการและกระบวนการจัดการโลจิสติกส์ โดยคำนึงถึงการบริหารงานคุณภาพ การอนุรักษ์พลังงาน ทรัพยากรและสิ่งแวดล้อม หลักอาชีวอนามัยและความปลอดภัย และกฎหมายที่เกี่ยวข้อง
- 3.1.2 ปฏิบัติงานพื้นฐานอาชีพด้านโลจิสติกส์ตามหลักการและกระบวนการ
- 3.1.3 วางแผนและจัดการข้อมูลในระบบโลจิสติกส์
- 3.1.4 ปฏิบัติการด้านโลจิสติกส์ตามกฎหมายและมาตรฐานด้านโลจิสติกส์
- 3.1.5 ใช้ข้อมูลและระบบสารสนเทศในงานโลจิสติกส์
- 3.1.6 เลือกวิธีการจัดการเพื่อบริการลูกค้าโดยใช้ต้นทุนที่เหมาะสม
- 3.1.7 ตัดสินใจ วางแผนและแก้ไขปัญหาในงานอาชีพโลจิสติกส์ ที่ไม่อยู่ภายใต้การควบคุมในบางเรื่อง
- 3.1.8 ประยุกต์ใช้ความรู้ ทักษะทางวิชาชีพ เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารในการแก้ปัญหาและการปฏิบัติงานด้านโลจิสติกส์

3.2 งานที่กำหนดประกอบด้วย 2 ส่วน คือ

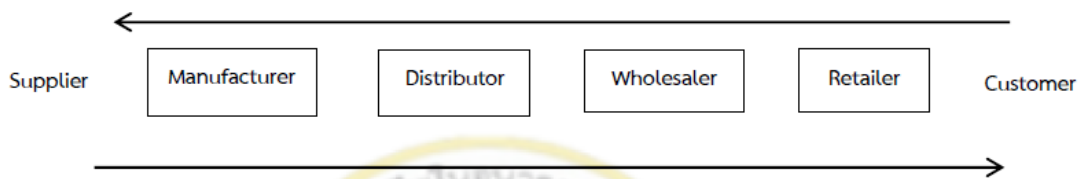
- 3.2.1 การแก้ปัญหากระบวนการโลจิสติกส์ผ่านแบบจำลองสถานการณ์เปียร์เกม
- 3.2.2 การตอบปัญหาด้านโลจิสติกส์





เกณฑ์ กติกา การแข่งขันทักษะวิชาชีพ
ประเภทวิชาพณิชยกรรม สาขาวิชาโลจิสติกส์
ทักษะโลจิสติกส์ (การแก้ปัญหากระบวนการโลจิสติกส์ผ่านแบบจำลองสถานการณ์เบียร์เกม
และการตอบปัญหาโลจิสติกส์) ระดับ ประกาศนียบัตรวิชาชีพ (ปวช.)
ระดับสถานศึกษา ระดับจังหวัด ระดับภาค และระดับชาติ ปีการศึกษา 2565-2567

3.2.1 การแก้ปัญหากระบวนการโลจิสติกส์ผ่านแบบจำลองสถานการณ์เบียร์เกม



- 1) แข่งขันเป็นทีม แต่ละทีมมี 4 คน การแข่งขันจะเน้นที่การบริหารสินค้า และการส่งมอบสินค้า เพื่อที่จะแสดงให้เห็นถึงการผลิต และการกระจายสินค้า คือ เบียร์ โดยทีมใดที่มีต้นทุนรวมต่ำสุด และถูกต้อง ตามกระบวนการ จะเป็นผู้ชนะ
- 2) ในแต่ละทีมจะแบ่งออกเป็น 4 ส่วนงาน คือ ผู้ผลิต (Manufacturer) ผู้กระจายสินค้า (Distributor) ผู้ค้าส่ง (Wholesaler) และผู้ค้าปลีก (Retailer)
- 3) ผู้แข่งขันจะถูกจัดเรียงในลักษณะเส้นตรง เรียงตามการเชื่อมโยงตั้งแต่ต้นทาง (Origin Source) ไปยังปลายทาง (Customer Source)
- 4) ให้แต่ละทีมหรือแต่ละซัพพลายเชนตั้งชื่อทีม และเขียนไว้ด้านบนของใบบันทึกข้อมูล รวมทั้งระบุด้วยว่าตนเองเล่นในตำแหน่งใด
- 5) จะดำเนินการแข่งขันเป็นสัปดาห์
 - 5.1 ในการแข่งขันการแก้ปัญหากระบวนการโลจิสติกส์ผ่านแบบจำลองสถานการณ์เบียร์เกมจะทำการแข่งขันกัน 30 สัปดาห์
 - 5.2 โดยในสัปดาห์ที่ 1-15 ไม่อนุญาตให้ผู้แข่งขันสามารถสื่อสารกันได้ระหว่างการแข่งขัน และในสัปดาห์ที่ 16-30 อนุญาตให้ผู้แข่งขันสามารถสื่อสารกันได้ ระหว่างการแข่งขัน
 - 5.3 คณะกรรมการดำเนินการแข่งขันเป็นผู้ดำเนินการจับฉลากสัปดาห์ ตำแหน่ง และจำนวนที่จะมี กาสั่งทำลายสินค้าก่อนเริ่มการแข่งขัน
 - 5.4 ตลอดการแข่งขันคณะกรรมการจะมีการสั่งทำลายสินค้า 1 ครั้ง ได้ทุกจุดตลอดซัพพลายเชน
- 6) อุปกรณ์ที่ใช้ในการแข่งขัน มีดังนี้
 - 6.1 โต๊ะ เก้าอี้ บริเวณสถานที่ในการแข่งขัน
 - 6.2 คอมพิวเตอร์, โน้ตบุค
 - 6.3 เครื่องเสียง , ไมโครโฟน
 - 6.4 เครื่องโปรเจคเตอร์





เกณฑ์ กติกา การแข่งขันทักษะวิชาชีพ
ประเภทวิชาพาณิชยกรรม สาขาวิชาโลจิสติกส์
ทักษะโลจิสติกส์ (การแก้ปัญหากระบวนการโลจิสติกส์ผ่านแบบจำลองสถานการณ์เบียร์เกม
และการตอบปัญหาโลจิสติกส์) ระดับ ประกาศนียบัตรวิชาชีพ (ปวช.)
ระดับสถานศึกษา ระดับจังหวัด ระดับภาค และระดับชาติ ปีการศึกษา 2565-2567



- กล่องใส่เหรียญของ Suppliers โดยให้จัดวางเหรียญอยู่ในกล่องอย่างเรียบร้อย
- เอกสารบันทึกข้อมูล และ ใบสั่งซื้อของทั้ง 4 ส่วน คือ ผู้ผลิต (Manufacturer) ผู้กระจายสินค้า (Distributor) ผู้ค้าส่ง (Wholesaler) และผู้ค้าปลีก (Retailer) ดังนี้
 - เอกสารหมายเลข 1 คือ ส่วนของ Manufacturer's Order (สีเขียว)
 - เอกสารหมายเลข 2 คือ ส่วนของ Distributor's Order (สีชมพู)
 - เอกสารหมายเลข 3 คือ ส่วนของ Wholesaler's Order (สีฟ้า)
 - เอกสารหมายเลข 4 คือ ส่วนของ Retailer's Order (สีเหลือง)
 - เอกสารหมายเลข 5 คือ ส่วนของ Consumer's Order (สีขาว)
 - เอกสารหมายเลข 6 คือ ใบบันทึกการสั่งซื้อ / การส่งสินค้า / สินค้าค้างส่ง
- 7) เมื่อเริ่มแข่งขัน แต่ละส่วนงานจะมีสินค้า คือ เบียร์ ในคลังสินค้าของทุกส่วนงาน ๑ ละ 15 ลัง เริ่มสัปดาห์ที่ 1 ผู้แข่งขันสามารถทำการสั่งซื้อสินค้า คือ เบียร์ ได้ตามที่ต้องการ โดยมีขั้นต่ำในการสั่งเบียร์อยู่ที่อย่างน้อย 1 ลัง
- 8) เพื่อให้คล้ายสถานการณ์จริง ให้คณะกรรมการกำหนดความต้องการของลูกค้า เป็นไปตามสถานการณ์ ที่เหมาะสม
- 9) ในระหว่างการแข่งขัน ครูผู้ควบคุมทีม ตรวจสอบว่าทีมใดเล่นช้า หรือเล่นเร็วเกินไป ต้องควบคุมให้เล่นไปพร้อมกันทุกทีม ตามผู้นำเกม
- 10) การคำนวณสินค้าค้างส่ง คือ สินค้าค้างส่งสะสมสัปดาห์ก่อน + คำสั่งซื้อจากลูกค้า = สินค้าที่ต้องส่งสินค้าที่ต้องส่ง - สินค้าคงคลัง = สินค้าค้างส่ง



Signature



เกณฑ์ กติกา การแข่งขันทักษะวิชาชีพ
ประเภทวิชาพาณิชยกรรม สาขาวิชาโลจิสติกส์
ทักษะโลจิสติกส์ (การแก้ปัญหากระบวนการโลจิสติกส์ผ่านแบบจำลองสถานการณ์เบียร์เกม
และการตอบปัญหาโลจิสติกส์) ระดับ ประกาศนียบัตรวิชาชีพ (ปวช.)
ระดับสถานศึกษา ระดับจังหวัด ระดับภาค และระดับชาติ ปีการศึกษา 2565-2567

ตัวอย่าง

Week ที่ 5 มี Order เท่ากับ 10 ลัง ส่งได้ = 4 ลัง จะเกิด Backlog ครั้งแรก $10 - 4 = 6$ ลัง

Week ที่ 6 รับเบียร์เพิ่มมา 2 ลัง มี Order เท่ากับ 5 ลัง จำนวนที่ต้องส่ง Backlog + Order ใหม่ คือ $6 + 5 = 11$ ลัง จะเกิด Backlog ในสัปดาห์ที่ 6 คือ $11 - 2 = 9$ ลัง

หมายเหตุ ให้ลงด้วยปากกาสีแดง

- 12) สิ้นสุดสัปดาห์ที่ 30 สรุปต้นทุนที่เกิดขึ้น จะประกอบด้วย
 - ต้นทุนสินค้าคงคลัง (ต้นทุนของการเก็บของไว้ในคลังสินค้า 10 บาท / ลัง / สัปดาห์)
 - ต้นทุนสินค้าที่ค้างส่ง (20 บาท / ลัง / สัปดาห์)
 - ต้นทุนการทำลายสินค้า (30 บาท / ลัง / สัปดาห์)
- 13) เมื่อดำเนินการแข่งขันครบ 30 สัปดาห์ ให้ผู้แข่งขันจัดทำสรุปต้นทุนทั้ง 4 ประเภท และให้ผู้แข่งขันทำการสรุปต้นทุนรวมทั้งทีม ลงในแบบฟอร์มการสรุปและให้สมาชิกเซ็นชื่อลงในแบบฟอร์ม
- 14) เกณฑ์การให้คะแนนการแก้ปัญหากระบวนการโลจิสติกส์ผ่านแบบจำลองสถานการณ์เบียร์เกม หลังจากคณะกรรมการตรวจสอบข้อมูลตามกระบวนการเป็นที่เรียบร้อยแล้วอย่างถูกต้อง ทั้งการบันทึกข้อมูลให้บันทึกข้อมูลเป็นตัวเลขทุกสัปดาห์ การคำนวณต้นทุน โดยให้คะแนนเป็นตามลำดับจนครบตามจำนวนทีมที่เข้าร่วมการแข่งขัน ดังนี้
 - มีกระบวนการที่ถูกต้องไม่มีจุดผิด มีต้นทุนรวมต่ำสุด จะได้คะแนน 50 คะแนน
 - มีกระบวนการที่ถูกต้องแต่มีจุดผิด แต่ไม่กระทบต้นทุนรวม จะได้คะแนน 40 คะแนน
 - มีกระบวนการที่ไม่ถูกต้องและมีจุดผิด กระทบต้นทุนรวม จะได้คะแนน 30 คะแนน

หมายเหตุ ในกรณี ข้อ 14) กระบวนการที่ถูกต้องไม่มีจุดผิด มีต้นทุนรวมต่ำสุด คะแนนจะลดลงลำดับละ 1 คะแนน ตามผลของต้นทุนรวม โดยการตรวจสอบของคณะกรรมการและนำคะแนนการแก้ปัญหากระบวนการโลจิสติกส์ผ่านแบบจำลองสถานการณ์เบียร์เกมและการตอบปัญหาด้านโลจิสติกส์มารวมคะแนนกัน 100 คะแนน



เกณฑ์ กติกา การแข่งขันทักษะวิชาชีพ
ประเภทวิชาพาณิชยกรรม สาขาวิชาโลจิสติกส์
ทักษะโลจิสติกส์ (การแก้ปัญหากระบวนการโลจิสติกส์ผ่านแบบจำลองสถานการณ์เบียร์เกม
และ การตอบปัญหาโลจิสติกส์) ระดับ ประกาศนียบัตรวิชาชีพ (ปวช.)
ระดับสถานศึกษา ระดับจังหวัด ระดับภาค และระดับชาติ ปีการศึกษา 2565-2567

3.2.2 การตอบปัญหาด้านโลจิสติกส์

- 1) โดยการตอบปัญหาด้านโลจิสติกส์ เกี่ยวกับเรื่องโลจิสติกส์เบื้องต้น ซัพพลายเชนเบื้องต้น และสถานการณ์ปัจจุบันด้านโลจิสติกส์
- 2) เกณฑ์การให้คะแนน การตอบปัญหาด้านโลจิสติกส์ ให้ผู้แข่งขันตอบคำถามและเขียนคำตอบให้ชัดเจนลงในกระดาษคำตอบที่คณะกรรมการจัดแข่งขันเตรียมไว้ให้เท่านั้น และคณะกรรมการจะทำการเก็บคำตอบทีละข้อซึ่งแต่ละคำถามใช้เวลาตอบคำถามข้อละ 1 นาที เพื่อให้คณะกรรมการตรวจคำตอบ ผลคะแนนจะได้จากการตอบคำถามซึ่งมีคำถาม 25 ข้อ ข้อละ 2 คะแนน คะแนนรวม 50 คะแนน
- 3) คณะกรรมการดำเนินการแข่งขันเฉลยข้อสอบในแต่ละข้อ แจกผลคะแนนให้ผู้แข่งขันแต่ละทีมทราบพร้อมบันทึกคะแนนลงในใบรายงานผลการแข่งขัน

3.3 กำหนดการแข่งขัน

ดำเนินการแข่งขันในวันที่ โดยมีกำหนดการ ดังนี้

วันที่ 1

เวลา 09.00 – 10.00 น. คณะกรรมการ ผู้เข้าแข่งขัน พร้อมครูผู้ควบคุมทีม รายงานตัว และลงทะเบียน ณ สถานที่แข่งขัน

เวลา 13.00 – 16.00 น. คณะกรรมการ ผู้เข้าแข่งขัน พร้อมครูผู้ควบคุมทีม ประชุม ณ สถานที่แข่งขัน

กรรมการผู้ดำเนินรายการเป็นผู้อธิบายงานที่กำหนด ในภาคการแก้ปัญหากระบวนการโลจิสติกส์ผ่านแบบจำลองสถานการณ์เบียร์เกมและการตอบปัญหาด้านโลจิสติกส์โดยแจ้งรายละเอียดที่เกี่ยวข้องกับการแข่งขันทักษะโลจิสติกส์ให้ผู้เข้าแข่งขันทราบ

วันที่ 2

เวลา 07.30 – 08.00 น. คณะกรรมการ ผู้เข้าแข่งขัน พร้อมครูผู้ควบคุมทีม รายงานตัว ณ สถานที่แข่งขัน

เวลา 08.30 – 12.00 น. เริ่มการแข่งขัน การแก้ปัญหากระบวนการโลจิสติกส์ผ่านแบบจำลองสถานการณ์เบียร์เกม

เวลา 11.00 – 12.00 น. พักการแข่งขัน

เวลา 13.00 – 15.00 น. เริ่มการแข่งขัน การตอบปัญหาด้านโลจิสติกส์

เวลา 15.00 – 16.00 น. ประกาศผลและมอบรางวัล

หมายเหตุ คณะกรรมการตัดสิน ทำการตรวจคะแนนและสรุปผลการแข่งขัน หลังจากจบการแข่งขันในแต่ละภาคการแข่งขัน





เกณฑ์ กติกา การแข่งขันทักษะวิชาชีพ
ประเภทวิชาพณิชยกรรม สาขาวิชาโลจิสติกส์
ทักษะโลจิสติกส์ (การแก้ปัญหากระบวนการโลจิสติกส์ผ่านแบบจำลองสถานการณ์เบียร์เกม
และการตอบปัญหาโลจิสติกส์) ระดับ ประกาศนียบัตรวิชาชีพ (ปวช.)
ระดับสถานศึกษา ระดับจังหวัด ระดับภาค และระดับชาติ ปีการศึกษา 2565-2567

3.4 สิ่งและผู้เข้าแข่งขันต้องเตรียม

- 3.4.1 ชุดอุปกรณ์สำหรับการแข่งขันแบบจำลองสถานการณ์เบียร์เกม
- 3.4.2 เครื่องคำนวณ
- 3.4.2 บัตรประจำตัวนักศึกษา
- 3.4.3 บัตรประชาชน
- 3.4.4 เอกสารการสมัครเข้าร่วมการแข่งขัน (กรณีที่ยังไม่มีการส่งเอกสารการสมัครล่วงหน้า)

3.5 เกณฑ์การตัดสินหรือเกณฑ์การให้คะแนน

- 3.5.1 คะแนนการแก้ปัญหากระบวนการโลจิสติกส์ผ่านแบบจำลองสถานการณ์เบียร์เกม 50 คะแนน
- 3.5.2 คะแนนการตอบปัญหาด้านโลจิสติกส์ 50 คะแนน
รวมทั้งสิ้น 100 คะแนน

3.6 คณะกรรมการตัดสิน

- 1) ระดับจังหวัด ให้มีคณะกรรมการตัดสินไม่เกิน 7 คน โดยประธานกรรมการบริหาร อวท. ระดับจังหวัด พิจารณาลงนาม
- 2) ระดับภาค และระดับชาติ ให้มีคณะกรรมการตัดสินไม่เกิน 7 คน โดยมีบุคคลภายนอกอยู่ในพื้นที่ ไม่เกิน 2 คน
- 3) กรณีมีความจำเป็นต้องเพิ่มคณะกรรมการตัดสินให้ประธานกรรมการบริหารองค์การนักวิชาชีพในอนาคตแห่งประเทศไทย ระดับภาค ลงนามแต่งตั้งอนุกรรมการ
- 4) คณะกรรมการไม่เป็นผู้นับได้ ส่วนเสียในการแข่งขัน ประกอบด้วย คณะกรรมการที่เป็นบุคคลภายในสถานศึกษา สังกัดอาชีวศึกษา สถานประกอบการ หรือผู้เชี่ยวชาญทางด้านการจัดการโลจิสติกส์และซัพพลายเชน ในส่วนของการแก้ปัญหากระบวนการโลจิสติกส์ผ่านแบบจำลองสถานการณ์เบียร์เกมคณะกรรมการตัดสินทำหน้าที่เป็นผู้กำหนด โจทย์ในการสั่งทำลายสินค้าและจับฉลาก สปีดาร์ ตำแหน่ง และจำนวนที่จะมีการสั่งทำลายสินค้าก่อนเริ่มการแข่งขัน และจะเป็นผู้กำหนดคำถามการตอบปัญหาด้านโลจิสติกส์ จำนวน 2 ชุด ชุดละ 25 ข้อ

3.7 คณะกรรมการดำเนินงาน

- 1) ระดับจังหวัด ให้มีคณะกรรมการดำเนินงาน โดยประธานกรรมการบริหาร อวท. พิจารณาลงนามแต่งตั้ง



- 2) ระดับภาค ให้มีคณะกรรมการดำเนินงานโดยอยู่ในดุลยพินิจของคณะกรรมการบริหารองค์การนักวิชาชีพในอนาคตแห่งประเทศไทย ระดับภาค
- 3) ระดับชาติ ให้มีคณะกรรมการดำเนินงานไม่เกิน 15 คน โดยมีผู้แทนของแต่ละภาค ๆ ละ 1 คน และภาคที่เป็นเจ้าภาพพิจารณาคณะกรรมการ จำนวน 11 คน โดยเลขาธิการคณะกรรมการการอาชีวศึกษาพิจารณาลงนามแต่งตั้ง
- 4) คณะกรรมการดำเนินงาน ร่วมกับสถานศึกษาเจ้าภาพเป็นผู้รับผิดชอบในการจัดการแข่งขันให้เป็นไปตามวัตถุประสงค์ของการแข่งขันและเกณฑ์การตัดสิน
- 5) คณะกรรมการดำเนินงาน ร่วมกับสถานศึกษาเจ้าภาพจัดเตรียมในส่วน of สถานที่แข่งขัน จัดเตรียมห้องประชุม ห้องแข่งขัน ห้องตรวจและตัดสินผลการเรียน และอุปกรณ์ ได้แก่ป้ายจัดการแข่งขัน โต๊ะลงทะเบียนหน้าห้อง
- 6) แข่งขัน โต๊ะเก้าอี้สำหรับการแข่งขัน เครื่องเสียง เครื่องคอมพิวเตอร์พร้อมเครื่องโปรเจคเตอร์ และอุปกรณ์อื่น ๆ ที่เกี่ยวข้อง
- 7) คณะกรรมการดำเนินการแข่งขัน คัดเลือกจากตัวแทนสถานศึกษา
- 8) คณะกรรมการดำเนินการแข่งขันร่วมกับคณะกรรมการตัดสิน เป็นผู้กำหนดโจทย์ ทั้งในส่วนคำสั่งซื้อของลูกค้า ในสัปดาห์ที่ 1- 30 พร้อมกำหนดเงื่อนไขการทำลาย
- 9) คณะกรรมการครูผู้ควบคุมทีม มีหน้าที่ดังนี้
 - 9.1 ควบคุมการแข่งขันให้เป็นไปตามกติกา
 - 9.2 ตรวจสอบอุปกรณ์ ที่ใช้ในการแข่งขัน และตรวจสอบความเรียบร้อยของสถานที่ ๆ ใช้ในการแข่งขัน
 - 9.3 รวบรวมคะแนนในแต่ละส่วน ตามเกณฑ์การตัดสินการแข่งขัน ทักษะโลจิสติกส์ (การแก้ปัญหากระบวนการโลจิสติกส์ผ่านแบบจำลองสถานการณ์เบียร์เกม และการแข่งขันตอบปัญหาโลจิสติกส์) ดังนี้
 - คะแนนการแก้ปัญหากระบวนการโลจิสติกส์ผ่านแบบจำลองสถานการณ์ 50 คะแนน
 - คะแนนการตอบปัญหาด้านโลจิสติกส์ 50 คะแนน
 รวมทั้งสิ้น 100 คะแนน

4. การพิจารณาเหรียญรางวัลตามเกณฑ์มาตรฐาน

- 1) คะแนน 80 ขึ้นไป ระดับเหรียญทอง
- 2) คะแนน 70 - 79 ระดับเหรียญเงิน
- 3) คะแนน 60 - 69 ระดับเหรียญทองแดง



เกณฑ์ กติกา การแข่งขันทักษะวิชาชีพ
ประเภทวิชาพาณิชยกรรม สาขาวิชาโลจิสติกส์



ทักษะโลจิสติกส์ (การแก้ปัญหากระบวนการโลจิสติกส์ผ่านแบบจำลองสถานการณ์เปียร์เกม
และการตอบปัญหาโลจิสติกส์) ระดับ ประกาศนียบัตรวิชาชีพ (ปวช.)
ระดับสถานศึกษา ระดับจังหวัด ระดับภาค และระดับชาติ ปีการศึกษา 2565-2567

5. การจัดอันดับรางวัล

- 1) ชนะเลิศ ได้คะแนนสูงสุด
- 2) รองชนะเลิศอันดับ 1 ได้คะแนนรองจากรางวัลชนะเลิศ
- 3) รองชนะเลิศอันดับ 2 ได้คะแนนรองจากรางวัลรองชนะเลิศอันดับ 1
- 4) รองชนะเลิศอันดับ 3 ได้คะแนนรองจากรางวัลรองชนะเลิศอันดับ 2
- 5) รองชนะเลิศอันดับ 4 ได้คะแนนรองจากรางวัลรองชนะเลิศอันดับ 3
- 6) รางวัลชมเชย ได้คะแนนรองจากรางวัลรองชนะเลิศอันดับ 4 และมีคะแนนอยู่ในระดับเหรียญทองแดงขึ้นไป



เกณฑ์ กติกา การแข่งขันทักษะวิชาชีพ
ประเภทวิชาพาณิชยกรรม สาขาวิชาโลจิสติกส์



ทักษะโลจิสติกส์ (การแก้ปัญหากระบวนการโลจิสติกส์ผ่านแบบจำลองสถานการณ์เบียร์เกม
และ การตอบปัญหาโลจิสติกส์) ระดับ ประกาศนียบัตรวิชาชีพ (ปวช.)
ระดับสถานศึกษา ระดับจังหวัด ระดับภาค และระดับชาติ ปีการศึกษา 2565-2567



ฟอร์มการให้คะแนน

ทักษะโลจิสติกส์ (การแก้ปัญหากระบวนการโลจิสติกส์ผ่านแบบจำลองสถานการณ์เบียร์เกม
และ การตอบปัญหาโลจิสติกส์) ระดับ ประกาศนียบัตรวิชาชีพ (ปวช.)
ระดับสถานศึกษา ระดับจังหวัด ระดับภาค และระดับชาติ ปีการศึกษา 2565-2567

เกณฑ์การให้คะแนน ทีมเข้าแข่งขันทักษะ	การแก้ปัญหากระบวนการ โลจิสติกส์ผ่านแบบจำลองสถานการณ์เบียร์เกม 50 คะแนน	การตอบปัญหาโลจิสติกส์ 50 คะแนน	คะแนนรวม 100 คะแนน
ทีมที่ 1			
ทีมที่ 2			
ทีมที่ 3			
ทีมที่ 4			
ทีมที่ 5			
ทีมที่ 6			
ทีมที่ 7			
ทีมที่ 8			
ทีมที่ 9			
หมายเหตุ			

.....
(.....)

กรรมการคนที่ 1

.....
(.....) (.....)

กรรมการคนที่ 2

กรรมการคนที่ 3

เกณฑ์ กติกา การแข่งขันทักษะวิชาชีพ
ประเภทวิชาพาณิชยกรรม สาขาวิชาโลจิสติกส์



[Handwritten signature]

**ทักษะโลจิสติกส์ (การแก้ปัญหากระบวนการโลจิสติกส์ผ่านแบบจำลองสถานการณ์เบียร์เกม
และ การตอบปัญหาโลจิสติกส์) ระดับ ประกาศนียบัตรวิชาชีพ (ปวช.)
ระดับสถานศึกษา ระดับจังหวัด ระดับภาค และระดับชาติ ปีการศึกษา 2565-2567**

ระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพ (ปวช.)

ใบจดข้อมูล ชื่อทีม

ตำแหน่งผู้เล่น (กรณาวาง) ผู้ผลิต ผู้กระจายสินค้า ผู้ค้าส่ง ผู้ค้าปลีก

ลำดับ	คำสั่งซื้อ (1)	จำนวน สินค้าคงคลัง (2)	จำนวนสินค้า ค้างส่ง (3)	จำนวน สินค้าทำลาย (4)	จำนวนสั่งซื้อ
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					
10					
11					
12					
13					
14					
15					
16					
17					
18					
19					
20					
21					
22					
23					
24					
25					
26					
27					
28					
29					
30					
	รวม				

1. ต้นทุนสินค้าคงคลัง X 10 =บาท (ผลรวมจากช่อง 2)

2. ต้นทุนสินค้าค้างส่ง X 20 =บาท (ผลรวมจากช่อง 3)

3. ต้นทุนสินค้าทำลาย X 30 =บาท (ผลรวมจากช่อง 4)

รวมต้นทุน =บาท



Signature

เกณฑ์ กติกา การแข่งขันทักษะวิชาชีพ
ประเภทวิชาพาณิชยกรรม สาขาวิชาโลจิสติกส์
ทักษะโลจิสติกส์ (การแก้ปัญหากระบวนการโลจิสติกส์ผ่านแบบจำลองสถานการณ์เบียร์เกม
และการตอบปัญหาโลจิสติกส์) ระดับ ประกาศนียบัตรวิชาชีพ (ปวช.)
ระดับสถานศึกษา ระดับจังหวัด ระดับภาค และระดับชาติ ปีการศึกษา 2565-2567

สาขาวิชาการจัดการโลจิสติกส์/สาขาวิชาการจัดการโลจิสติกส์และซัพพลายเชน
(ทักษะการจัดการโลจิสติกส์และซัพพลายเชน) ระดับ ปวช.

- | | | |
|-----------------------------------|---|---------------------|
| 1. นายอานัติชัย จันทิวาสน์ | ผู้อำนวยการวิทยาลัยอาชีวศึกษานครสวรรค์ | ประธานกรรมการ |
| 2. นายสาธิต กิ่งแข่ง | รองผู้อำนวยการวิทยาลัยเทคโนโลยี รองประธานกรรมการ และอุตสาหกรรมการต่อเรือนครศรีธรรมราช | รองประธานกรรมการ |
| 3. นายสมรวม มงคลแก้ว | หัวหน้าศูนย์ฝึกอบรมความเป็นเลิศด้านโลจิสติกส์ สถาบันพัฒนาฝีมือแรงงานนานาชาติเชียงใหม่ | กรรมการ |
| 4. นายชัยวัฒน์ ทิวสร้อย | ครูวิทยาลัยเทคนิคสุพรรณบุรี | กรรมการ |
| 5. นางสาวบุญขริย์มา ญาณธิปสวัสดิ์ | ครูวิทยาลัยเทคโนโลยีและอุตสาหกรรมการต่อเรือนครศรีธรรมราช | กรรมการ |
| 6. นางสาวธนภร เหมือนใจ | ครูวิทยาลัยเทคนิคนครนายก | กรรมการ |
| 7. นางสาวศิรินิริยา พิละ | ครูวิทยาลัยเทคนิคบุรีรัมย์ | กรรมการ |
| 8. นางชนาธิป อรุณสุรัตน์ | ครูวิทยาลัยอาชีวศึกษานครสวรรค์ | กรรมการและเลขานุการ |



(Signature)