



เกณฑ์ กติกา การแข่งขันทักษะวิชาชีพ และทักษะพื้นฐาน
ประเภทวิชาศิลปกรรม สาขาวิชาคอมพิวเตอร์กราฟิก
ทักษะออกแบบบรรจุภัณฑ์เป็นชุดเซต (Package Uniform)
“ชุดผลิตภัณฑ์สินค้าเครื่องสำอาง” ระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพ (ปวช.)
ระดับสถานศึกษา ระดับจังหวัด ระดับภาค และระดับชาติ ปีการศึกษา 2566

1. วัตถุประสงค์ของการแข่งขัน

- 1) เพื่อส่งเสริมทักษะออกแบบบรรจุภัณฑ์ (Package Uniform) “ชุดผลิตภัณฑ์สินค้าเครื่องสำอาง” ให้แก่นักเรียน
- 2) เพื่อให้นักเรียน ได้ใช้ความรู้ความสามารถที่ได้ศึกษามาประยุกต์ใช้ให้เกิดประโยชน์ในการปฏิบัติงานจริง
- 3) เพื่อให้นักเรียนได้รับประสบการณ์นอกเหนือจากการศึกษาในห้องเรียน
- 4) เพื่อประชาสัมพันธ์และเผยแพร่ผลงานของสถานศึกษาในสังกัดสำนักงานคณะกรรมการการอาชีวศึกษา
- 5) เพื่อยกระดับทักษะฝีมือของผู้เรียนอาชีวศึกษาสู่มาตรฐานวิชาชีพ

2. คุณสมบัติและข้อกำหนดของผู้เข้าประกวด แข่งขัน

2.1 คุณสมบัติ

- 1) เป็นสมาชิกประเภทสามัญขององค์การนักวิชาชีพในอนาคตแห่งประเทศไทย ระดับสถานศึกษา
- 2) เป็นนักเรียนในระบบ หรือระบบทวิภาคี (ไม่เป็นพนักงานประจำบริษัท) ของสถานศึกษาสังกัดสำนักงานคณะกรรมการการอาชีวศึกษาและได้ลงทะเบียนเรียนในหลักสูตรประกาศนียบัตรวิชาชีพ (ปวช.)
- 3) ระดับจังหวัด ต้องผ่านการแข่งขัน และได้รับรางวัลชนะเลิศ ระดับสถานศึกษา
- 4) ระดับภาค ต้องผ่านการแข่งขัน และได้รับรางวัลชนะเลิศ ระดับจังหวัด
- 5) ระดับชาติ ต้องผ่านการแข่งขัน และได้รับรางวัลชนะเลิศ รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 1 แลรางวัลรองชนะเลิศอันดับ 2 ในระดับภาค

2.2 ข้อกำหนด

- 1) ผู้เข้าร่วมแข่งขันต้องเป็นนักเรียน นักศึกษา ประเภทวิชาศิลปกรรม
- 2) การแข่งขันเป็นทีม 2 คน สำรอง 1 คน ครูผู้ควบคุมทีม 1 คน
- 3) ยื่นใบสมัครพร้อมหลักฐาน และลงทะเบียนเข้าร่วมการแข่งขัน
- 4) ผู้เข้าร่วมแข่งขันแต่งกายด้วยชุดนักเรียน หรือตามที่คณะกรรมการจัดการแข่งขันกำหนด

3. รายละเอียดของการแข่งขัน

3.1 สมรรถนะรายวิชา

- 1) ออกแบบบรรจุภัณฑ์ (Package Uniform) “ชุดผลิตภัณฑ์สินค้ากลุ่มเครื่องสำอางสำหรับผิวหน้า” Cosmetic Packaging Design set ตามหลักการและกระบวนการด้วยโปรแกรมกราฟิก 2 มิติและ 3 มิติ





เกณฑ์ กติกา การแข่งขันทักษะวิชาชีพ และทักษะพื้นฐาน
ประเภทวิชาศิลปกรรม สาขาวิชาคอมพิวเตอร์กราฟิก
ทักษะออกแบบบรรจุภัณฑ์เป็นชุดเซต (Package Uniform)
“ชุดผลิตภัณฑ์สินค้าเครื่องสำอาง” ระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพ (ปวช.)
ระดับสถานศึกษา ระดับจังหวัด ระดับภาค และระดับชาติ ปีการศึกษา 2566

2) นำเสนอผลงานการออกแบบบรรจุภัณฑ์ (Package Uniform) “ชุดผลิตภัณฑ์สินค้ากลุ่มเครื่องสำอางสำหรับผิวหน้า Cosmetic Packaging Design set” และจัดแสดงสินค้า ดิสเพลย์ตั้งโต๊ะ (Counter Display) ด้วยคอมพิวเตอร์

3.2 งานที่กำหนด (คณะกรรมการจัดทำเกณฑ์เป็นผู้กำหนด)

1) ออกแบบบรรจุภัณฑ์เป็นชุด (Package Uniform) “ชุดผลิตภัณฑ์สินค้ากลุ่มเครื่องสำอาง”

Cosmetic Packaging Design set จำนวน 5 ชิ้น ประกอบด้วย

- (1) กระจุก Night Crem จำนวน 1 ชิ้น
- (2) ขวด Day Crem จำนวน 1 ชิ้น
- (3) ขวดปั๊ม Serum จำนวน 1 ชิ้น
- (4) หลอดบีบโฟมล้างหน้า จำนวน 1 ชิ้น
- (5) บรรจุภัณฑ์รวมชุด จำนวน 1 ชุด

เป็นสินค้าที่ออกแบบใหม่ทั้งตราสัญลักษณ์ ชื่อสินค้า รายละเอียดข้อมูลส่วนประกอบ ปริมาณการบรรจุ ฉลากกราฟิก ที่อยู่ผู้ผลิต และวัสดุบรรจุภัณฑ์ กำหนดขึ้นเองให้มีประโยชน์ใช้สอยเหมาะสม มีความสวยงาม มีความเป็นไปได้ในการผลิตเชิงพาณิชย์ โดยออกแบบให้มีลักษณะเป็นชุด (Package Uniform) จัดวางผลงานออกแบบบรรจุภัณฑ์ในหน้ากระดาษ A3 จำนวน 2 แผ่น บันทึกไฟล์งานเป็นสกุล *JPEG

2) ออกแบบดิสเพลย์ตั้งโต๊ะ (Counter Display) ชุดผลิตภัณฑ์สินค้ากลุ่มเครื่องสำอางสำหรับผิวหน้า โดยนำบรรจุภัณฑ์ที่ออกแบบในข้อ (1) มาจัดแสดงในรูปแบบ ดิสเพลย์ตั้งโต๊ะ (Counter Display) เพื่อส่งเสริมการขาย ด้วยโปรแกรมกราฟิก 3 มิติ พร้อมแสดงแนวความคิดในการออกแบบ (Concept Of Design) จัดวางงานออกแบบดิสเพลย์ตั้งโต๊ะ (Counter Display) ในหน้ากระดาษ A3 จำนวน 1 แผ่น บันทึกไฟล์งานเป็นสกุล *JPEG

3) รายละเอียดใน ข้อ (1) และข้อ (2) ผู้แข่งขันต้องนำเสนอด้วยคอมพิวเตอร์

ข้อกำหนดพิเศษ

1. ในการแข่งขัน ผู้เข้าแข่งขันจะต้องนำอุปกรณ์คอมพิวเตอร์หรือแล็ปท็อปที่ผ่านการลบล้างข้อมูล





เกณฑ์ กติกา การแข่งขันทักษะวิชาชีพ และทักษะพื้นฐาน
ประเภทวิชาศิลปกรรม สาขาวิชาคอมพิวเตอร์กราฟิก
ทักษะออกแบบบรรจุภัณฑ์เป็นชุดเซต (Package Uniform)
“ชุดผลิตภัณฑ์สินค้าเครื่องสำอาง” ระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพ (ปวช.)
ระดับสถานศึกษา ระดับจังหวัด ระดับภาค และระดับชาติ ปีการศึกษา 2566

- (Format) ภายในอุปกรณ์ทั้งหมด ยกเว้นโปรแกรมสร้างภาพกราฟิกที่ใช้ในการแข่งขัน
2. โปรแกรมสำเร็จรูปที่ใช้สร้างงานกราฟิกบรรจุภัณฑ์ ได้ทั้งหมด
 3. การออกแบบและสร้างภาพบรรจุภัณฑ์ ทั้ง 2 มิติและ 3 มิติ ให้ขึ้นใหม่จากโปรแกรมสำเร็จรูปโดยจัดทำในวันแข่งขันเท่านั้น
 4. ในกรณีที่ผู้เข้าแข่งขันใช้อุปกรณ์คอมพิวเตอร์หรือแล็ปท็อปที่ไม่มีอุปกรณ์อ่าน USB Flash Drive ผู้เข้าแข่งขันจะต้องจัดเตรียมอุปกรณ์เสริมมาเอง
 5. ผู้เข้าแข่งขันจะได้รับ USB Flash Drive ที่ไม่บรรจุข้อมูลไฟล์ใด ๆ จากคณะกรรมการกลางทีมละ 1 ชิ้น เพื่อใช้สำหรับการโอนถ่ายข้อมูลระหว่างการแข่งขัน และจะต้องนำส่งคืนคณะกรรมการกลาง ทุกครั้ง ก่อนพักรับประทานอาหารกลางวัน หรือก่อนจบการแข่งขันในวันที่ยี่หนึ่ง
 6. ในระหว่างการแข่งขัน ผู้เข้าแข่งขันมีสิทธิ์ส่ง USB Flash Drive ที่บันทึกงานสำเร็จต่อคณะกรรมการกลางได้ตลอดระยะเวลาการแข่งขัน และคณะกรรมการกลางมีสิทธิ์ตรวจสอบไฟล์ของผู้เข้าแข่งขันที่ส่งมา เพื่อย้ายไฟล์เข้าสู่เครื่องคอมพิวเตอร์ และตรวจสอบการทำงานของไฟล์ในส่วนของงานเท่านั้น หากพบว่าไฟล์งานมีปัญหาทางเทคนิคผู้เข้าแข่งขัน มีสิทธิ์รับ USB Flash drive คืนเพื่อนำกลับไปบันทึกไฟล์ใหม่ได้ (หากยังอยู่ในกำหนดเวลาการแข่งขัน) ผู้เข้าแข่งขันจึงจะออกจากพื้นที่ได้
 7. ในกรณีที่หมดเวลาการแข่งขันแล้วนั้น หากผู้เข้าแข่งขันไม่นำส่ง USB Flash Drive ที่บรรจุไฟล์งานที่สมบูรณ์ต่อคณะกรรมการกลาง จะถือว่าผลงานดังกล่าวไม่ได้รับการพิจารณาคะแนนจากคณะกรรมการ
 8. ผู้เข้าแข่งขันจะต้องเตรียมอุปกรณ์เครื่องสำรองไฟพามา ในกรณีที่ใช้อุปกรณ์คอมพิวเตอร์หรือแล็ปท็อปที่ไม่ได้มีอุปกรณ์สำรองไฟในตัว หากระหว่างการแข่งขัน เกิดเหตุการณ์ไฟตกหรือไฟฟ้าดับระหว่างการแข่งขัน ทางคณะกรรมการกลางจะไม่รับผิดชอบต่อความเสียหายต่ออุปกรณ์หรือรับผิดชอบต่อเวลาที่เสียไปจากการเปิดอุปกรณ์ใหม่
 9. ในกรณีที่ภายในพื้นที่การแข่งขันเกิดเหตุการณ์ไฟฟ้าดับ ผู้เข้าแข่งขันทุกทีมในพื้นที่จะต้องหยุดการทำงาน และเดินออกจากพื้นที่การแข่งขันทันที โดยไม่อนุญาตให้นำอุปกรณ์ใด ๆ หรือ USB Flash Drive กลาง ออกจากพื้นที่การแข่งขันโดยเด็ดขาด และทางคณะกรรมการกลางจะดำเนินการชดเชยเพิ่มเวลาการแข่งขันตามจำนวนเวลาที่เกิดเหตุการณ์ไฟฟ้าดับ





เกณฑ์ กติกา การแข่งขันทักษะวิชาชีพ และทักษะพื้นฐาน
ประเภทวิชาศิลปกรรม สาขาวิชาคอมพิวเตอร์กราฟิก
ทักษะออกแบบบรรจุภัณฑ์เป็นชุดเซต (Package Uniform)
“ชุดผลิตภัณฑ์สินค้าเครื่องสำอาง” ระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพ (ปวช.)
ระดับสถานศึกษา ระดับจังหวัด ระดับภาค และระดับชาติ ปีการศึกษา 2566

10. ในกรณีที่ภายในพื้นที่การแข่งขันเกิดเหตุการณ์ไฟฟ้าตกเพียงช่วงเวลาสั้น ไม่เกิน 10 วินาที ผู้เข้าแข่งขันสามารถทำงานต่อได้ตามปกติ โดยไม่มีการชดเชยเวลาแต่อย่างใด
11. ในระหว่างการแข่งขัน หากทีมใดเกิดปัญหาทางด้านโปรแกรมสำเร็จรูป อาทิ เปิดไม่ได้ บันทึกไม่ได้ ถือเป็นความรับผิดชอบของผู้เข้าแข่งขันในการแก้ไขปัญหาดังกล่าวด้วยตนเอง
12. หากผู้เข้าแข่งขันต้องการลงโปรแกรมใหม่ระหว่างการแข่งขันอันเกิดจากปัญหาใด ๆ ก็ตาม จะต้องรายงานต่อคณะกรรมการกลาง เพื่อให้คณะกรรมการกลางตรวจสอบถึงปัญหา หากคณะกรรมการกลางเห็นควรให้ลงโปรแกรมใหม่ ผู้เข้าแข่งขันสามารถนำไฟล์โปรแกรมมาติดตั้งใหม่ได้ โดยไม่ชดเชยเวลาการแข่งขัน และคณะกรรมการกลางจะต้องคอยสังเกตกระบวนการติดตั้งของผู้เข้าแข่งขันจนกว่าจะติดตั้งเสร็จสิ้น
13. หากผู้เข้าแข่งขันมีความประสงค์ออกจากพื้นที่การแข่งขันในระหว่างการแข่งขัน จะต้องรายงานคณะกรรมการกลางเพื่อชี้แจงสาเหตุ และคณะกรรมการกลางจะต้องตามผู้เข้าแข่งขันไปตลอดจนกว่าจะกลับเข้าสู่พื้นที่การแข่งขัน เพื่อป้องกันการเกิดทุจริต
14. เมื่อเข้าสู่ช่วงเวลาการนำเสนอ กำหนดเวลาในการนำเสนอผลงานรวม 5 นาที
15. ระหว่างการนำเสนอผลงาน ทีมผู้เข้าแข่งขัน และครูที่ปรึกษา ไม่อนุญาตให้ทำการบันทึกภาพ เคลื่อนไหวระหว่างการนำเสนอ ยกเว้นการแข่งขันในระดับชาติ
16. ในระหว่างการแข่งขัน หากทีมผู้เข้าแข่งขันหรือครูที่ปรึกษา ตรวจพบความผิดปกติ หรือการทำผิดข้อกำหนดระหว่างการแข่งขัน ต้องดำเนินการแจ้งกับคณะกรรมการกลางทันทีโดย คณะกรรมการกลางจะทำการหารือและลงความเห็นต่อเหตุการณ์ที่เกิดขึ้นซึ่งผลของการหารือ และลงความเห็น โดยคณะกรรมการกลางถือเป็นที่สุดนอกเหนือจากข้อกำหนดพิเศษดังกล่าว ขึ้นอยู่กับดุลยพินิจของคณะกรรมการกลางเท่านั้น
17. ขณะทำการแข่งขันห้ามผู้เข้าแข่งขันออกนอกบริเวณที่กำหนด
18. เมื่อเริ่มการแข่งขันแล้วไม่สามารถเปลี่ยนตัวผู้แข่งขันหรือใช้ตัวสำรองได้
19. ผู้เข้าร่วมการแข่งขันจะต้องแสดงบัตรประจำตัวนักเรียนหรือหนังสือรับรองจากสถานศึกษา
20. ผู้เข้าแข่งขันจะต้องรายงานตัวและลงทะเบียนก่อนเข้าแข่งขันตลอดระยะเวลาการแข่งขันทุกวัน หากขาดการรายงานตัวหรือลงทะเบียนวันใดวันหนึ่ง จะถือว่าสละสิทธิ์การแข่งขันทันที
21. ในการบันทึกไฟล์ จะต้องบันทึกไฟล์เป็นสกุล *.JPG หรือ *.JPEG
22. ไม่อนุญาตให้นำไฟล์ภาพแบบบรรจุภัณฑ์ใด ๆ รวมภาพวาดลายเส้นแบบร่าง ชาร์ทสี และ





เกณฑ์ กติกา การแข่งขันทักษะวิชาชีพ และทักษะพื้นฐาน
ประเภทวิชาศิลปกรรม สาขาวิชาคอมพิวเตอร์กราฟิก
ทักษะออกแบบบรรจุภัณฑ์เป็นชุดเซต (Package Uniform)
“ชุดผลิตภัณฑ์สินค้าเครื่องสำอาง” ระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพ (ปวช.)
ระดับสถานศึกษา ระดับจังหวัด ระดับภาค และระดับชาติ ปีการศึกษา 2566

- แนวความคิดในการออกแบบ (Concept of design) หรืออื่น ๆ ที่เกี่ยวข้องเข้าในพื้นที่การแข่งขัน หากตรวจพบคณะกรรมการกลางมีสิทธิ์ที่จะลบไฟล์ภาพในเครื่องคอมพิวเตอร์ ดังกล่าวได้
23. ไม่อนุญาตให้ใช้เครื่องสแกนเนอร์ (Scanner), กล้องมือถือ หรืออุปกรณ์ในการนำภาพเข้าเครื่องคอมพิวเตอร์ทุกชนิด
 24. ไม่อนุญาตให้ใช้อุปกรณ์ในการติดต่อสื่อสารเข้าพื้นที่การแข่งขันทุกกรณี หากตรวจสอบพบว่านำโทรศัพท์เข้ามาในพื้นที่การแข่งขันกรรมการสามารถแจ้งให้ครูผู้ควบคุมการแข่งขันของทีม รับโทรศัพท์ไปเก็บไว้ภายนอกห้องแข่งขันทันที

3.3 กำหนดการแข่งขัน

วันที่หนึ่ง

- เวลา 08.00 - 09.00 น. ครูผู้ควบคุม หรือผู้เข้าแข่งขันจับฉลากที่นั่งและติดตั้งอุปกรณ์
- เวลา 09.00 - 12.00 น. คณะกรรมการกลาง ตรวจสอบความพร้อมของเครื่องคอมพิวเตอร์
- เวลา 12.00 - 13.00 น. พักรับประทานอาหารกลางวัน
- เวลา 13.00 - 15.00 น. ผู้แข่งขันตรวจสอบความพร้อมของเครื่องอีกครั้งก่อนใช้แข่งขัน
- เวลา 15.00 - 17.00 น. คณะกรรมการดำเนินงาน ผู้ควบคุม และผู้เข้าแข่งขันร่วมประชุมชี้แจงเกณฑ์การแข่งขันวันที่สอง

วันที่สอง

- เวลา 07.30 - 08.00 น. ผู้เข้าแข่งขันรายงานตัว และรับ USB Flash Drive กลาง
- เวลา 08.00 - 09.00 น. พิธีเปิดการแข่งขัน
- เวลา 09.00 - 12.00 น. ดำเนินการแข่งขัน
- เวลา 12.00 - 13.00 น. พักรับประทานอาหารกลางวัน (ในพื้นที่การแข่งขัน)
- เวลา 13.00 - 18.00 น. ดำเนินการแข่งขัน (ต่อ)
- เวลา 18.00 - 18.30 น. ออกจากพื้นที่การแข่งขัน ส่งคืน USB Flash Drive กลาง

วันที่สาม

- เวลา 07.30 - 08.00 น. ผู้เข้าแข่งขันรายงานตัว รับคืน USB Flash Drive กลาง
- เวลา 08.00 - 12.00 น. ดำเนินการแข่งขันต่อ และบันทึกไฟล์งานลง USB Flash Drive กลางพร้อมส่งคืนคณะกรรมการกลาง
- เวลา 12.00 - 13.00 น. พักรับประทานอาหารกลางวัน





เกณฑ์ กติกา การแข่งขันทักษะวิชาชีพ และทักษะพื้นฐาน
ประเภทวิชาศิลปกรรม สาขาวิชาคอมพิวเตอร์กราฟิก
ทักษะออกแบบบรรจุภัณฑ์เป็นชุดเซต (Package Uniform)
“ชุดผลิตภัณฑ์สินค้าเครื่องสำอาง” ระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพ (ปวช.)
ระดับสถานศึกษา ระดับจังหวัด ระดับภาค และระดับชาติ ปีการศึกษา 2566

เวลา 12.45 - 13.00 น. ประชุมคณะกรรมการตัดสินผลงาน

เวลา 13.00 - 16.00 น. นำเสนอผลงาน (ทีมละ 5 นาที)

เวลา 16.00 - 18.00 น. คณะกรรมการรวบรวมคะแนนตัดสิน และประกาศผล พิธีปิด

หมายเหตุ : ใช้เวลาในการแข่งขัน 12 ชั่วโมง ไม่รวมเวลาพักรับประทานอาหารกลางวัน

3.4 สิ่งและผู้เข้าแข่งขันต้องเตรียม

- 1) เครื่องคอมพิวเตอร์ 2 เครื่องต่อ 1 ทีม โดยทำการล้างข้อมูลที่ไม่เกี่ยวข้องให้เรียบร้อย
- 2) เม้าส์ปากกา (ถ้ามี)
- 3) เครื่องสำรองไฟ, ปลั๊กไฟสำหรับต่อพ่วง

สิ่งที่เจ้าภาพเตรียมให้

- 1) สื่อบันทึกข้อมูลใช้หน่วยบันทึกข้อมูลขนาดเล็ก เช่น Flash Drive ทีมละ 1 อัน
- 2) กระดาษสำหรับ Sketch ภาพ
- 3) พื้นที่จัดการแข่งขัน

3.5 เกณฑ์การตัดสินหรือเกณฑ์การให้คะแนน

- 1) ความคิดสร้างสรรค์ในการออกแบบ 25 คะแนน
 - ความคิดสร้างสรรค์แปลกใหม่ (10)
 - คำศัพท์ ดีสเพลย์ มีความน่าสนใจ (10)
 - มีความเป็นไปได้ในการนำไปใช้ในเชิงการค้า (5)
- 2) หน้าที่การใช้งาน ประโยชน์ของผลงาน / ความสะดวกในการใช้งาน 20 คะแนน
 - หน้าที่การปกป้องคุ้มครองผลิตภัณฑ์ (10)
 - มีประโยชน์ด้านการส่งเสริมการขาย (10)
- 3) การออกแบบสวยงามสะดุดตา 25 คะแนน
 - การสื่อความหมายเหมาะสมกับสินค้า (5)
 - ข้อมูลรายละเอียดกราฟิกบรรจุภัณฑ์ (10)
 - สร้างความประทับใจ จดจำสินค้าได้ดี (10)
- 4) ความสมบูรณ์ของผลงาน 20 คะแนน
 - จำนวนผลงานครบถ้วนตามข้อกำหนด (10)
 - มีความสมบูรณ์ในการจัดดีสเพลย์เพื่อนำเสนอ (10)





เกณฑ์ กติกา การแข่งขันทักษะวิชาชีพ และทักษะพื้นฐาน
ประเภทวิชาศิลปกรรม สาขาวิชาคอมพิวเตอร์กราฟิก
ทักษะออกแบบบรรจุภัณฑ์เป็นชุดเซต (Package Uniform)
“ชุดผลิตภัณฑ์สินค้าเครื่องสำอาง” ระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพ (ปวช.)
ระดับสถานศึกษา ระดับจังหวัด ระดับภาค และระดับชาติ ปีการศึกษา 2566

5) เทคนิคการนำเสนอผลงาน 10 คะแนน

- เทคนิคการนำเสนอ (5)
- บุคลิกภาพในการนำเสนอ (5)

หมายเหตุ : หากกรรมการตรวจพบว่าผลงานมีส่วนใดส่วนหนึ่งคัดลอกผลงานที่เคยมีอยู่แล้ว
จะถือว่าการตัดสินเป็นโมฆะ

3.6 คณะกรรมการตัดสิน

- 1) ระดับจังหวัด ให้มีคณะกรรมการตัดสินไม่เกิน 7 คน โดยประธานกรรมการบริหาร อวท. ระดับจังหวัดพิจารณาลงนามแต่งตั้ง
- 2) ระดับภาค และระดับชาติ ให้มีคณะกรรมการตัดสินไม่เกิน 7 คน โดยมีบุคคลภายนอกอยู่ในพื้นที่ไม่เกิน 3 คน
- 3) กรณีมีความจำเป็นต้องเพิ่มคณะกรรมการตัดสินให้ประธานกรรมการบริหารองค์การนักวิชาชีพในอนาคตแห่งประเทศไทยระดับภาค ลงนามแต่งตั้งอนุกรรมการ

3.8 คณะกรรมการดำเนินงาน

- 1) ระดับจังหวัด ให้มีคณะกรรมการดำเนินงาน โดยประธานกรรมการบริหาร อวท. พิจารณา ลงนามแต่งตั้ง
- 2) ระดับภาค ให้มีคณะกรรมการดำเนินงานโดยอยู่ในดุลยพินิจของคณะกรรมการบริหารองค์การนักวิชาชีพในอนาคตแห่งประเทศไทย ระดับภาค ลงนามแต่งตั้ง
- 3) ระดับชาติ ให้มีคณะกรรมการดำเนินงานไม่เกิน 15 คน โดยมีผู้แทนของแต่ละภาคๆ ละ 1 คน และภาคที่เป็นเจ้าภาพพิจารณาคณะกรรมการ จำนวน 11 คน โดยเลขาธิการคณะกรรมการการอาชีวศึกษาพิจารณา ลงนามแต่งตั้ง

4. การพิจารณาเหรียญรางวัลตามเกณฑ์มาตรฐาน

- 1) คะแนน 80 ขึ้นไป ระดับเหรียญทอง
- 2) คะแนน 70 - 79 ระดับเหรียญเงิน
- 3) คะแนน 60 - 69 ระดับเหรียญทองแดง

5. การจัดอันดับรางวัล

- 1) ชนะเลิศ ได้คะแนนสูงสุด
- 2) รองชนะเลิศอันดับ 1 ได้คะแนนรองจากรางวัลชนะเลิศ





เกณฑ์ กติกา การแข่งขันทักษะวิชาชีพ และทักษะพื้นฐาน
ประเภทวิชาศิลปกรรม สาขาวิชาคอมพิวเตอร์กราฟิก
ทักษะออกแบบบรรจุภัณฑ์เป็นชุดเซต (Package Uniform)
“ชุดผลิตภัณฑ์สินค้าเครื่องสำอาง” ระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพ (ปวช.)
ระดับสถานศึกษา ระดับจังหวัด ระดับภาค และระดับชาติ ปีการศึกษา 2566

- 3) รองชนะเลิศอันดับ 2 ได้คะแนนรองจากรางวัลรองชนะเลิศอันดับ 1
- 4) รองชนะเลิศอันดับ 3 ได้คะแนนรองจากรางวัลรองชนะเลิศอันดับ 2
- 5) รองชนะเลิศอันดับ 4 ได้คะแนนรองจากรางวัลรองชนะเลิศอันดับ 3
- 6) รางวัลชมเชย ได้คะแนนรองจากรางวัลรองชนะเลิศอันดับ 4 และมีคะแนนอยู่ในระดับเหรียญทองแดงขึ้นไป

6. รางวัลที่ได้รับ

- 1) ชนะเลิศ ได้รับโล่พร้อมเกียรติบัตร (ระดับภาคและระดับชาติ)
- 2) รองชนะเลิศอันดับ 1 ได้รับเกียรติบัตร
- 3) รองชนะเลิศอันดับ 2 ได้รับเกียรติบัตร
- 4) รองชนะเลิศอันดับ 3 ได้รับเกียรติบัตร
- 5) รองชนะเลิศอันดับ 4 ได้รับเกียรติบัตร
- 6) รางวัลชมเชย ได้รับเกียรติบัตร

หมายเหตุ

- 1) โล่รางวัลมอบให้สถานศึกษา เกียรติบัตรมอบให้สถานศึกษา ผู้เข้าแข่งขัน และครูผู้ควบคุม
- 2) ผลการตัดสินของคณะกรรมการถือว่าเป็นที่สิ้นสุด

