



เกณฑ์ กติกา การแข่งขันทักษะวิชาชีพ และทักษะพื้นฐาน
ประเภทวิชาศิลปกรรม สาขาจิตรกรรม
ทักษะการสร้างสรรค์วิดีโอ 3D Product Model Advertising
ระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง (ปวส.)
ระดับสถานศึกษา ระดับจังหวัด ระดับภาค และระดับชาติ ปีการศึกษา 2567

1. วัตถุประสงค์ของการแข่งขัน

- 1) เพื่อส่งเสริมทักษะการสร้างสรรค์วิดีโอ 3D ให้แก่นักศึกษา
- 2) เพื่อให้นักศึกษาได้ใช้ความรู้ความสามารถที่ได้ศึกษามาประยุกต์ใช้ให้เกิดประโยชน์ในการปฏิบัติงานจริง
- 3) เพื่อให้นักศึกษาได้รับประสบการณ์นอกเหนือจากการศึกษาในห้องเรียน
- 4) เพื่อประชาสัมพันธ์และเผยแพร่ผลงานของสถานศึกษาในสังกัดสำนักงานคณะกรรมการการอาชีวศึกษา
- 5) เพื่อยกระดับทักษะฝีมือของผู้เรียนอาชีวศึกษาสู่มาตรฐานวิชาชีพ

2. คุณสมบัติของผู้เข้าแข่งขัน

2.1 คุณสมบัติ

- 1) เป็นสมาชิกองค์การนักวิชาชีพในอนาคตแห่งประเทศไทย ระดับสถานศึกษา
- 2) เป็นนักเรียน นักศึกษาในระบบ หรือทวิภาคีของสถานศึกษาสังกัดสำนักงานคณะกรรมการการอาชีวศึกษา ยกเว้นนักเรียนทวิศึกษาและกลุ่มเทียบโอนประสบการณ์งานอาชีพ
- 3) ระดับจังหวัด ต้องผ่านการแข่งขัน และได้รับรางวัลชนะเลิศ ระดับสถานศึกษา
- 4) ระดับภาค ต้องผ่านการแข่งขัน และได้รับรางวัลชนะเลิศ ระดับจังหวัด
- 5) ระดับชาติ ต้องผ่านการแข่งขัน และได้รับรางวัลชนะเลิศ, รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 1 และรางวัลรองชนะเลิศอันดับ 2 ในระดับภาค

2.2 ข้อกำหนด

- 1) กำลังศึกษาอยู่ในระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง (ปวส.) สาขาวิชาจิตรกรรม, สาขาวิชาเทคโนโลยีศิลปกรรม, สาขาวิชาออกแบบนิเทศศิลป์
- 2) การแข่งขันเป็นทีม 2 คน สำรอง 1 คน ครูผู้ควบคุมทีม 1 คน
- 3) ยื่นหลักฐานการสมัครตามแบบฟอร์มที่กำหนด และลงทะเบียนเข้าร่วมการแข่งขัน
- 4) ผู้เข้าแข่งขันแต่งกายด้วยเครื่องแบบชุดนักศึกษา ให้สุภาพเรียบร้อย

3. รายละเอียดของการแข่งขัน

3.1 สมรรถนะรายวิชา

- 1) แสดงความรู้เกี่ยวกับแนวคิด การออกแบบภาพเคลื่อนไหว 3 มิติ
- 2) ใช้โปรแกรมสำเร็จรูปสำหรับการสร้างงาน 3 มิติ และการสร้างภาพเคลื่อนไหว
- 3) ผลิตงานภาพเคลื่อนไหว 3 มิติ

3.2 งานที่กำหนด

- 1) เป็นการจัดทำภาพเคลื่อนไหวโฆษณาแบบสามมิติ (3D Product Model Advertising) ในเวลา 30 - 60 วินาที
- 2) เป็นเนื้อหาที่เกี่ยวกับการจัดทำโฆษณา 3D Product หัวข้อ “VR Headset” ในรูปแบบวิดีโอ 3D Product Model Advertising โดยสร้างสรรค์การนำเสนอสินค้า สามารถใช้รูปแบบต่อเนื่อง จากการปั้นโมเดลด้วยโปรแกรมสำเร็จรูป 3D ทกโปรแกรมทกเวอร์ชัน



เกณฑ์ กติกา การแข่งขันทักษะวิชาชีพ และทักษะพื้นฐาน
ประเภทวิชาศิลปกรรม สาขาจิตรกรรม
ทักษะการสร้างสรรค์วิดีโอ 3D Product Model Advertising
ระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง (ปวส.)

ระดับสถานศึกษา ระดับจังหวัด ระดับภาค และระดับชาติ ปีการศึกษา 2567

ข้อกำหนดพิเศษ

- 1) การจัดทำวิดีโอ 3D Product Model Advertising ให้จัดทำขึ้นใหม่จากโปรแกรมสำเร็จรูป ในวันแข่งขันเท่านั้น
- 2) โปรแกรมที่ใช้ในการแข่งขันสร้างงานสามมิติ ใช้ได้ทุกโปรแกรมทุกเวอร์ชัน
- 3) โปรแกรมที่ใช้ในการสร้างTextureใช้ได้ทุกโปรแกรมทุกเวอร์ชัน
- 4) โปรแกรมที่ใช้ในการตัดต่อวิดีโอ ใช้ได้ทุกโปรแกรมทุกเวอร์ชัน
- 5) อนุญาตให้ติดตั้งและใช้โปรแกรมหรือส่วนขยายเสริม (Plugin Visual effect) เท่านั้น ยกเว้นส่วนเสริมที่เป็นวัตถุรูปภาพและTextureใดๆในการแข่งขัน จำนวนไม่เกิน 5 รูปแบบ
- 6) ขณะทำการแข่งขันห้ามผู้เข้าแข่งขันออกนอกบริเวณที่กำหนด ก่อนได้รับอนุญาตจากคณะกรรมการจัดการแข่งขัน
- 7) ในระหว่างการแข่งขัน หากมีเหตุสุดวิสัยที่ทำให้ผู้แข่งขันตัวจริงไม่สามารถแข่งขันได้ สามารถเปลี่ยนผู้แข่งขันสำรองได้เพียง 1 ครั้ง และ 1 คนเท่านั้น โดยให้อยู่ในดุลยพินิจคณะกรรมการจัดการแข่งขันพิจารณา
- 8) ผู้เข้าแข่งขันจะต้องรายงานตัวและลงทะเบียนก่อนเข้าแข่งขันตลอดระยะเวลาการแข่งขันทุกวัน หากขาดการรายงานตัวหรือลงทะเบียนวันใดวันหนึ่ง จะถือว่าสละสิทธิ์การแข่งขันทันที
- 9) อนุญาตให้นำเข้าไฟล์ภาพ ตราสัญลักษณ์ (Logo) ของ สอศ. ไฟล์ jpg เท่านั้น
- 10) เข้าแข่งขันจะได้รับ USB Flash Drive ที่ไม่บรรจุข้อมูลไฟล์ใด ๆ จากคณะกรรมการกลาง ทีมละ 1 ชิ้น เพื่อใช้สำหรับการโอนถ่ายข้อมูลระหว่างการแข่งขัน และจะต้องนำส่งคืน คณะกรรมการกลาง ทุกครั้งก่อนพักรับประทานอาหารกลางวัน หรือก่อนจบการแข่งขันในวันนั้น
- 11) ผู้เข้าแข่งขันจะต้องเตรียมอุปกรณ์เครื่องสำรองไฟมา ในกรณีที่ใช้อุปกรณ์คอมพิวเตอร์หรือแล็ปท็อป ที่ไม่ได้มีอุปกรณ์สำรองไฟในตัว หากพบว่าระหว่างการแข่งขัน เกิดเหตุการณ์ไฟตกหรือไฟฟ้าดับระหว่างการแข่งขัน ทางคณะกรรมการกลางจะไม่รับผิดชอบต่อความเสียหายต่อ อุปกรณ์ หรือรับผิดชอบต่อเวลาที่เสียไปจากการเปิดอุปกรณ์ใหม่
- 12) ในกรณีที่ภายในพื้นที่การแข่งขันเกิดเหตุการณ์ไฟฟ้าดับ ผู้เข้าแข่งขันทุกทีมในพื้นที่จะต้องหยุดการทำงาน และเดินออกจากพื้นที่การแข่งขันทันที โดยไม่อนุญาตให้นำอุปกรณ์ใดๆหรือ USB Flash Drive กลาง ออกจากพื้นที่การแข่งขันโดยเด็ดขาดและทางคณะกรรมการกลางจะดำเนินการ ชดเชยเพิ่มเวลาการแข่งขันตามจำนวนเวลาที่เกิดเหตุการณ์ไฟฟ้าดับ
- 13) ในกรณีที่ภายในพื้นที่การแข่งขันเกิดเหตุการณ์ไฟฟ้าตกเพียงช่วงเวลาสั้น ไม่เกิน 10 วินาที ผู้เข้าแข่งขันสามารถทำงานต่อได้ตามปกติ โดยไม่มีการชดเชยเวลาแต่อย่างใด
- 14) ในระหว่างการแข่งขัน หากทีมใดเกิดปัญหาทางด้านโปรแกรมสำเร็จรูป อาทิ เปิดไม่ได้ บันทึกไม่ได้ ถือเป็นความรับผิดชอบของผู้เข้าแข่งขันในการแก้ไขปัญหาดังกล่าวด้วยตนเอง
- 15) หากผู้เข้าแข่งขันต้องการลงโปรแกรมใหม่ระหว่างการแข่งขันอันเกิดจากปัญหาใด ๆ ก็ตามจะต้องรายงานต่อคณะกรรมการกลางเพื่อให้คณะกรรมการกลางตรวจสอบถึงปัญหา หากคณะกรรมการกลางเห็นควรให้ลงโปรแกรมใหม่ ผู้เข้าแข่งขันสามารถนำไฟล์โปรแกรมมาติดตั้งใหม่ได้ โดยไม่ชดเชยเวลาการแข่งขัน และคณะกรรมการกลางจะต้องคอยสังเกตกระบวนการติดตั้งของผู้เข้าแข่งขันจนกว่าจะติดตั้งเสร็จสิ้น



เกณฑ์ กติกา การแข่งขันทักษะวิชาชีพ และทักษะพื้นฐาน
ประเภทวิชาศิลปกรรม สาขาจิตรกรรม
ทักษะการสร้างสรรค์วิดีโอ 3D Product Model Advertising
ระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง (ปวส.)

ระดับสถานศึกษา ระดับจังหวัด ระดับภาค และระดับชาติ ปีการศึกษา 2567

- 17) เมื่อเข้าสู่ช่วงเวลาการนำเสนอ กำหนดเวลาในการนำเสนอผลงานรวม 5-8 นาที โดยช่วงเวลาการนำเสนอไฟล์งานวิดีโอผลงานอยู่ระหว่าง 30 - 60 วินาทีเท่านั้น นอกเหนือจากเกณฑ์ดังกล่าว จะไม่ได้รับการพิจารณาคะแนน
- 18) ระหว่างการนำเสนอผลงาน ทีมผู้เข้าแข่งขันและครูที่ปรึกษา ไม่อนุญาตให้ทำการบันทึกภาพเคลื่อนไหวระหว่างการนำเสนอ ยกเว้นการแข่งขันในระดับชาติ
- 19) ในระหว่างการแข่งขัน หากทีมผู้เข้าแข่งขันหรือครูที่ปรึกษา ตรวจพบความผิดปกติหรือการทำผิดข้อกำหนดระหว่างการแข่งขัน ต้องดำเนินการแจ้งกับคณะกรรมการกลางทันที โดยคณะกรรมการกลางจะทำการหารือและลงความเห็นต่อเหตุการณ์ที่เกิดขึ้นซึ่งผลของการหารือและลงความเห็นโดยคณะกรรมการกลางถือเป็นที่สุด
- 20) นอกเหนือจากข้อกำหนดพิเศษดังกล่าว ขึ้นอยู่กับดุลยพินิจของคณะกรรมการกลางเท่านั้น
- 21) ไม่อนุญาตให้ใช้และนำไฟล์ภาพอื่นๆ เครื่องสแกนเนอร์ (scanner) กล้องจากมือถือ หรือสื่อบันทึกข้อมูลใดๆ เข้าในพื้นที่การแข่งขัน
- 22) ไม่อนุญาตให้นำอุปกรณ์ในการติดต่อสื่อสารเข้าพื้นที่ในการแข่งขันทุกกรณี

3.3 กำหนดการแข่งขัน

วันที่หนึ่ง

- เวลา 08.00 น. - 09.00 น. ครูผู้ควบคุม หรือผู้เข้าแข่งขันจับฉลากที่นั่งและติดตั้งอุปกรณ์
- เวลา 09.00 น. - 12.00 น. คณะกรรมการกลาง ตรวจสอบความพร้อมของเครื่องคอมพิวเตอร์
- เวลา 12.00 น. - 13.00 น. พักรับประทานอาหารกลางวัน
- เวลา 13.00 น. - 15.00 น. คณะกรรมการ ครูผู้ควบคุมและผู้เข้าแข่งขัน ตรวจสอบความพร้อมของเครื่องคอมพิวเตอร์ และอุปกรณ์อีกครั้งก่อนใช้แข่งขัน
- เวลา 15.00 น. - 17.00 น. ประชุมคณะกรรมการและครูผู้ควบคุมการแข่งขัน

วันที่สอง

- เวลา 07.30 น. - 08.00 น. ผู้เข้าแข่งขันรายงานตัว และรับ USB Flash Drive กลาง
- เวลา 08.00 น. - 09.00 น. พิธีเปิดการแข่งขัน
- เวลา 09.00 น. - 12.00 น. ดำเนินการแข่งขัน
- เวลา 12.00 น. - 13.00 น. พักรับประทานอาหารกลางวัน (ในพื้นที่การแข่งขัน)
- เวลา 13.00 น. - 18.00 น. ดำเนินการแข่งขัน (ต่อ)
- เวลา 18.00 น. - 18.30 น. ออกจากพื้นที่การแข่งขัน ส่งคืน USB Flash Drive กลาง

วันที่สาม

- เวลา 07.30 น. - 08.00 น. ผู้เข้าแข่งขันรายงานตัว รับคืน USB Flash Drive กลาง
- เวลา 08.00 น. - 12.00 น. ดำเนินการแข่งขันต่อ และบันทึกไฟล์งานลง USB Flash Drive กลาง พร้อมส่งคืนคณะกรรมการกลาง



[Signature]



เกณฑ์ กติกา การแข่งขันทักษะวิชาชีพ และทักษะพื้นฐาน
ประเภทวิชาศิลปกรรม สาขาจิตรกรรม
ทักษะการสร้างสรรค์วิดีโอ 3D Product Model Advertising
ระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง (ปวส.)
ระดับสถานศึกษา ระดับจังหวัด ระดับภาค และระดับชาติ ปีการศึกษา 2567

3.4 สิ่งให้ผู้เข้าแข่งขันต้องเตรียม

- 1) เครื่องคอมพิวเตอร์สำหรับการแข่งขันทีมละ 2 เครื่อง
- 2) Story Board (จัดทำเป็นเอกสารขนาด A4) จำนวน 3 ชุด
- 3) ไฟล์เสียงที่ใช้ประกอบการทำภาพเคลื่อนไหว รวมทั้งเสียงพากษ์หรือเสียงบรรยาย (ที่ยังไม่ผ่านการตัดต่อ/ตัดแต่ง)
- 4) หูฟัง, เม้าส์ปากกา (ถ้ามี)
- 5) เครื่องสำรองไฟ ปลั๊กไฟและอุปกรณ์ต่อพ่วง

3.5 สิ่งที่เจ้าภาพเตรียมไว้ให้

- 1) USB Flash Drive ทีมละ 1 อัน
- 2) พื้นที่สำหรับการจัดการแข่งขัน

3.6 เกณฑ์การตัดสินหรือเกณฑ์การให้คะแนน

1) เนื้อหา 20 คะแนน

- ความเหมาะสมของเนื้อหา สอดคล้องกับหัวข้อ (15 คะแนน)
- ความถูกต้องของเนื้อหา (5 คะแนน)

2) ความสวยงาม 20 คะแนน

- ความเหมาะสมของการใช้สี (5 คะแนน)
- การใช้ภาพเคลื่อนไหวได้เหมาะสมและดึงดูดความสนใจ (5 คะแนน)
- การสร้างภาพกราฟิกแบบสามมิติ ทำใหม่ทั้งหมดมีความสวยงามเหมาะสม (10 คะแนน)

3) ความคิดริเริ่มสร้างสรรค์ 20 คะแนน

- การออกแบบ (5 คะแนน)
- เสริมสร้างลักษณะ สัญลักษณ์ และทัศนคติ (5 คะแนน)
- รูปแบบการดำเนินเรื่อง และสื่อความหมาย (10 คะแนน)

4) เทคนิคและการจัดองค์ประกอบ 20 คะแนน

- การใช้เทคนิคการทำภาพเคลื่อนไหว (Effect) (5 คะแนน)
- การใช้สื่อผสม (ภาพ เสียง เพลงประกอบ) (5 คะแนน)
- ความต่อเนื่องของภาพเคลื่อนไหว (5 คะแนน)
- การจัดองค์ประกอบของภาพเคลื่อนไหว (5 คะแนน)

5) ความสำเร็จของผลงาน 10 คะแนน





เกณฑ์ กติกา การแข่งขันทักษะวิชาชีพ และทักษะพื้นฐาน
ประเภทวิชาศิลปกรรม สาขาจิตรกรรม
ทักษะการสร้างสรรค์วิดีโอ 3D Product Model Advertising
ระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง (ปวส.)
ระดับสถานศึกษา ระดับจังหวัด ระดับภาค และระดับชาติ ปีการศึกษา 2567

3.7 คณะกรรมการตัดสิน

- 1) ระดับจังหวัด ให้มีคณะกรรมการตัดสินไม่เกิน 7 คน โดยประธานอาชีวศึกษาจังหวัดพิจารณาลงนามแต่งตั้ง
- 2) ระดับภาค และระดับชาติ ให้มีคณะกรรมการตัดสินไม่เกิน 7 คน โดยมีบุคคลภายนอกอยู่ในพื้นที่ไม่เกิน 2 คน และให้มีคณะกรรมการจัดทำเกณฑ์ร่วมเป็นคณะกรรมการอย่างน้อย 1 คน
- 3) กรณีมีความจำเป็นต้องเพิ่มคณะกรรมการตัดสินให้ประธานกรรมการบริหารองค์การนักวิชาชีพในอนาคตแห่งประเทศไทยระดับภาค เสนอแต่งตั้งอนุกรรมการตัดสินโดยอยู่ในดุลยพินิจของประธานอาชีวศึกษาภาค ลงนามแต่งตั้ง

3.8 คณะกรรมการดำเนินงาน

- 1) ระดับจังหวัด ให้มีคณะกรรมการดำเนินงาน โดยประธานอาชีวศึกษาจังหวัดพิจารณาลงนามแต่งตั้ง
- 2) ระดับภาค ให้มีคณะกรรมการดำเนินงานโดยอยู่ในดุลยพินิจของคณะกรรมการบริหารองค์การนักวิชาชีพในอนาคตแห่งประเทศไทย ระดับภาค โดยประธานอาชีวศึกษาภาคพิจารณาลงนามแต่งตั้ง
- 3) ระดับชาติ ให้มีคณะกรรมการดำเนินงานไม่เกิน 15 คน โดยมีผู้แทนของแต่ละภาค ๆ ละ 1 คน และภาคที่เป็นเจ้าภาพพิจารณาคณะกรรมการ จำนวน 11 คน โดยเลขาธิการคณะกรรมการการอาชีวศึกษาพิจารณาลงนามแต่งตั้ง

4. การพิจารณาเหรียญรางวัลตามเกณฑ์มาตรฐาน

- 1) คะแนน 80 ขึ้นไป ระดับเหรียญทอง
- 2) คะแนน 70 - 79 ระดับเหรียญเงิน
- 3) คะแนน 60 - 69 ระดับเหรียญทองแดง

5. การจัดอันดับรางวัล

- 1) ชนะเลิศ ได้คะแนนสูงสุด
- 2) รองชนะเลิศอันดับ 1 ได้คะแนนรองจากรางวัลชนะเลิศ
- 3) รองชนะเลิศอันดับ 2 ได้คะแนนรองจากรางวัลรองชนะเลิศอันดับ 1
- 4) รองชนะเลิศอันดับ 3 ได้คะแนนรองจากรางวัลรองชนะเลิศอันดับ 2
- 5) รองชนะเลิศอันดับ 4 ได้คะแนนรองจากรางวัลรองชนะเลิศอันดับ 3
- 6) รางวัลชมเชย ได้คะแนนรองจากรางวัลรองชนะเลิศอันดับ 4 และมีคะแนนอยู่ในระดับเหรียญทองแดงขึ้นไป

6. รางวัลที่ได้รับ

- 1) ชนะเลิศ ได้รับโล่พร้อมเกียรติบัตร (ระดับภาคและระดับชาติ)
- 2) รองชนะเลิศอันดับ 1 ได้รับเกียรติบัตร
- 3) รองชนะเลิศอันดับ 2 ได้รับเกียรติบัตร
- 4) รองชนะเลิศอันดับ 3 ได้รับเกียรติบัตร



Signature